

# Switch to Click



Versión 1.5

<b>Objetivo</b>	<b>2</b>
<b>Forma de uso</b>	<b>2</b>
<b>Acción de los switches</b>	<b>3</b>
<b>Conexión del switch</b>	<b>3</b>
<b>Seleccionar, agregar y eliminar usuarios</b>	<b>4</b>
<b>Recomendaciones de uso</b>	<b>5</b>
<b>Requerimientos técnicos</b>	<b>5</b>
<b>Copyright</b>	<b>6</b>
<b>Colaboración y futuras versiones</b>	<b>6</b>

## Objetivo

**Switch to Click** es un programa que sirve para convertir la acción de un switch (o pulsador) estándar en una o varias combinaciones de teclas o clicks del mouse.

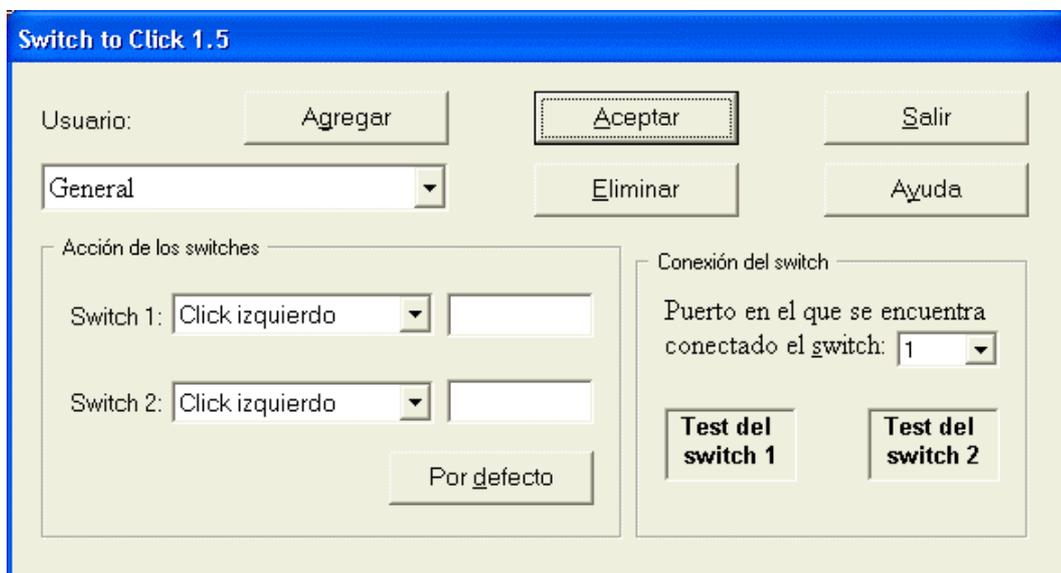
Para utilizarlo se necesita un switch con una interfaz estándar conectada a la computadora a través de un puerto serie.

El objetivo del programa es emular diversas funciones del teclado o del mouse, de manera que cada vez que se accione el switch la computadora interprete que se ha presionado determinada tecla, realizado un click con el mouse, etc. De esta forma, cualquier programa que espere la presión de esa tecla reaccionará a la presión del pulsador.

Trabaja en modo residente, sin interferir con la ejecución de otros programas, y está destinado a funcionar en conjunto con otras aplicaciones.

## Forma de uso

Una vez que se ejecuta el programa se abre una ventana como la siguiente:



Al presionar el botón **“Aceptar”**, el programa pasará a funcionar en modo residente y su ícono aparecerá en la barra de tareas de Windows (al lado de la hora), indicando que está ejecutándose.

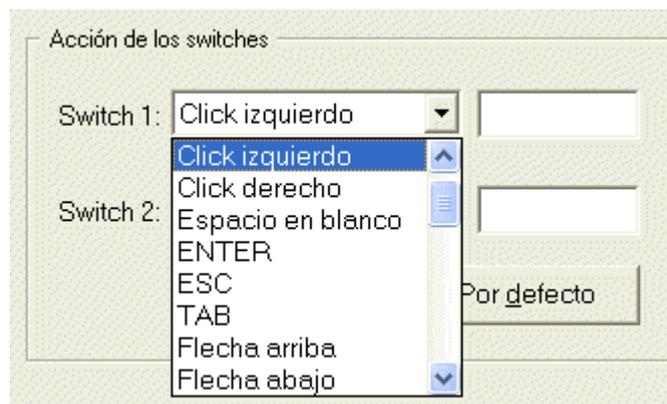


Para cambiar alguna opción o cerrar el programa, basta realizar un click sobre el ícono de la barra de tareas y configurar, en la pantalla principal, las opciones que corresponda.

## Acción de los switches

Aquí se deberán especificar qué acciones se desea que la computadora reconozca cada vez que se presione un switch. Se pueden configurar en forma independiente cada uno de los dos switches que pueden conectarse a una interfaz estándar.

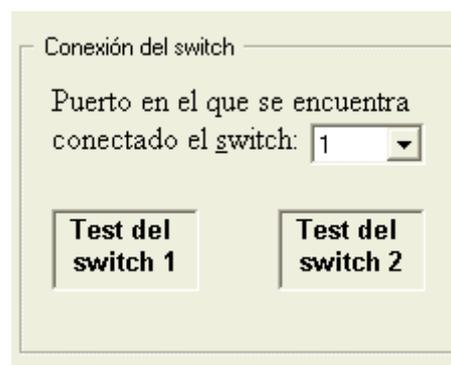
En la lista desplegable para cada switch se puede seleccionar alguna tecla especial (Enter, Tab, etc.) o los clicks del mouse. Si se desea emular la presión de una letra, en esta lista deberá seleccionarse la opción "Letra..." y escribirla en la caja de texto que está a su derecha.



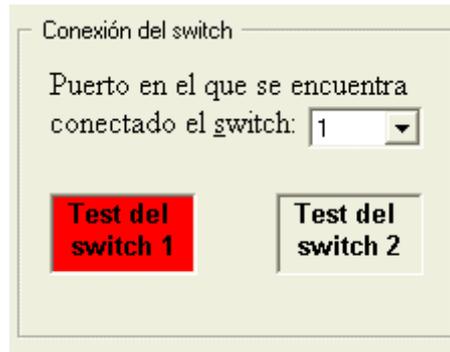
Si se selecciona, por ejemplo, "Click izquierdo" en la lista y se escribe "A" a su derecha, al accionar el switch, primero se ejecutará un click del mouse y luego se enviará la letra "A".

El botón "**Por defecto**" reestablece estos parámetros a sus valores predeterminados.

## Conexión del switch



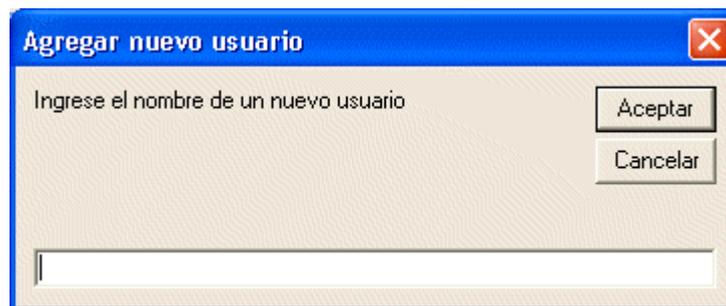
El *puerto en el que se encuentra conectado el switch* es un número entre 1 y 4 mediante el que hay que seleccionar en qué puerto serie de la computadora (COM) está conectado el switch. Al accionar el switch, uno de los dos indicadores ("Test del switch") deberá verse rojo, por lo cual si esto no sucede será necesario probar otro número de puerto y activar el switch nuevamente.



### Seleccionar, agregar y eliminar usuarios

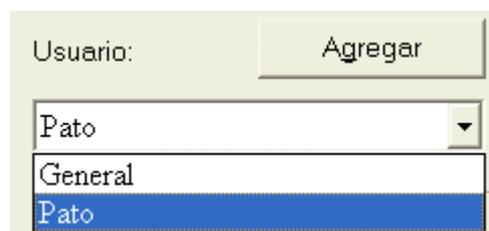
Es común que en la misma computadora se desee utilizar el programa para distintos fines. Por ejemplo, tal vez una persona quiera emular el click del mouse y otra necesite que el switch emule la presión de la barra espaciadora. En estos casos, pueden crearse distintos *usuarios*, cada uno de los cuales tendrá sus propias opciones de configuración.

Para crear un nuevo usuario, se debe efectuar un click en el botón "**Agregar**" (o presionar simultáneamente la combinación de teclas ALT+G) y escribir su nombre.



Luego de hacer un click en el botón "**Aceptar**" sólo resta configurar las opciones deseadas.

Al cerrar el programa, todas las opciones de cada usuario son almacenadas y la próxima vez que se lo utilice sólo será necesario seleccionar el nombre deseado en la lista "*Usuario*".



También es posible eliminar *nombres de usuario* que ya no se necesiten. Para ello bastará con seleccionar el usuario a eliminar de la lista y presionar luego el botón "**Eliminar**".

Nota: No es posible eliminar el usuario "General" que ya existe al utilizar por primera vez el programa.

## Recomendaciones de uso

**Switch to Click** es particularmente útil para manejar a través de un switch cualquier aplicación que requiera la presión de alguna tecla o botón del mouse.

### Para Power Point

Por ejemplo, para avanzar en una presentación de **Microsoft Power Point** hay que presionar la tecla Enter, la barra espaciadora, o el botón izquierdo del mouse. Cualquiera de estas acciones pueden ser emuladas por medio de **Switch to Click** para que las diapositivas avancen al accionar el switch.

### Para Clic

El conocido programa **Clic** (que puede descargarse gratuitamente de [www.xtec.es/recursos/clic](http://www.xtec.es/recursos/clic)) es muy empleado en el área de la educación especial, ya que permite crear actividades "a medida" para los alumnos, y utilizarlas mediante una opción de barrido. Sin embargo, para seleccionar un elemento dentro del modo de "selección automática" en Clic es necesario usar el botón del mouse. Mediante **Switch to Click** puede utilizarse un switch estándar con este conocido programa.

### Para escuchar CDs y ver videos

Tanto en el programa **Reproductor de CDs** como en el **Reproductor multimedia** de Microsoft Windows se puede activar/desactivar la pausa con la barra espaciadora. De esta manera, configurando **Switch To Click** para que emule la presión de esta tecla, se podrá manejar la reproducción de un disco compacto o de un video con el pulsador.

## Requerimientos técnicos

El programa funciona en cualquier computadora de tipo PC compatible con las siguientes características (como mínimo):

- al menos 16 Mb de memoria RAM
- al menos 1 Mb de espacio en el disco rígido
- Windows 95, 98, Me o XP

- Un switch estándar conectado mediante un puerto serie (el switch puede ser industrial o fabricado con elementos comunes).

## Copyright

**Switch to Click** es un programa de distribución gratuita.

La primera versión del software fue diseñada e implementada por **Antonio Sacco** en la ciudad de La Plata, Buenos Aires, Argentina, en junio de 2001.

La versión 1.5 fue liberada en noviembre de 2003.

Está prohibida su venta o cualquier tipo de comercialización.

Los resultados de la utilización del programa son exclusiva responsabilidad de los usuarios.

Cualquier comentario o sugerencia puede ser enviado por correo electrónico a la siguiente dirección:

[info@antoniosacco.com.ar](mailto:info@antoniosacco.com.ar)

En la WWW visite el sitio

[www.antoniosacco.com.ar](http://www.antoniosacco.com.ar)

## Colaboración y futuras versiones

Si este programa le resulta útil puede enviar una contribución voluntaria a la siguiente dirección postal:

**Calle 14 N°470, Balcarce (CP 7620), Prov. de Bs.As., Argentina**

De esta manera permitirá que continúe el desarrollo y perfeccionamiento de programas de este tipo.

Si Ud. utiliza este programa, por favor envíeme su opinión y comentarios acerca del mismo por e-mail ([info@antoniosacco.com.ar](mailto:info@antoniosacco.com.ar)) para que pueda mejorar las futuras versiones.