



CENAREC

Centro Nacional de Recursos
para la Educación Inclusiva
Costa Rica

Catálogo de ayudas técnicas



Distribuido libremente bajo
licencia Creative Commons

Versión 1.2 (diciembre 2011)

INTRODUCCIÓN	7
ACERCA DE ESTE DOCUMENTO	7
AYUDAS TÉCNICAS	7
CLASIFICACIONES	8
PRODUCTOS TECNOLÓGICOS	9
HARDWARE INDEPENDIENTE DE LA COMPUTADORA	9
<i>Pulsador casero (HI001)</i>	9
<i>Big Red y Jelly Bean (HI002)</i>	9
<i>Specs Switch (HI057)</i>	10
<i>Buddy Button and Big Buddy (HI058)</i>	10
<i>Moon Switch AMDi (HI003)</i>	11
<i>Big Beamer y receptor inalámbrico (HI004)</i>	11
<i>BotónClick (HI005)</i>	12
<i>Joggle Switch (HI006)</i>	12
<i>Oval texture switch (HI059)</i>	13
<i>Conmutador doble para lengua, mentón o mejilla (HI007)</i>	13
<i>Conmutador de varilla (HI008)</i>	14
<i>Wobble Switch AMDi (HI009)</i>	14
<i>Picture Plate Switch AMDi (HI010)</i>	15
<i>Membrane Switch AMDi (HI011)</i>	15
<i>Squeeze Switch AMDi (HI012)</i>	16
<i>Piezo Switch AMDi (HI013)</i>	16
<i>Fiber-Optic Eye-Blink Switch AMDi (HI014)</i>	17
<i>Adjustable Proximity Switch AMDi (HI015)</i>	17
<i>SCATIR Switch (HI060)</i>	18
<i>Interfaz para baterías (HI016)</i>	18
<i>Wireless Switch Converter (HI017)</i>	19

<i>Toy Box (HI018)</i>	19
<i>Powerlink (HI019)</i>	20
<i>Talking Symbols Notepad (HI020)</i>	20
<i>Talking Brix Communicator (HI021)</i>	21
<i>BIGmack and LITTLEmack (HI022)</i>	21
<i>BIG & LITTLE Step-by-Step (HI061)</i>	22
<i>Partner/Plus Stepper (HI023)</i>	22
<i>iTalk2 (HI024)</i>	23
<i>Partner/Plus Four (HI025)</i>	23
<i>Scan 4 (HI026)</i>	24
<i>4 Talk 4 (HI027)</i>	24
<i>FLASH Scanning Communicator (HI028)</i>	25
<i>Comunicador de cadera Hip talk (HI062)</i>	25
<i>Generador de comunicadores de 7 niveles (HI063)</i>	26
<i>Tech/Talk (HI029)</i>	26
<i>Smart/Talk (HI030)</i>	27
<i>Tech/Scan 8 (HI031)</i>	27
<i>SuperTalker Progressive Communicator (HI032)</i>	28
<i>Lingo (HI064)</i>	28
<i>QuickTalker 7, 12, & 23 (HI065)</i>	29
<i>Jive! (HI066)</i>	29
<i>GoTalk 4 (HI067)</i>	30
<i>Tech/Scan 32 (HI033)</i>	30
<i>Tech/Speak (HI034)</i>	31
<i>Smart/128 (HI035)</i>	31
<i>Cuaderno electrónico NEO (HI036)</i>	32
<i>Cuaderno electrónico Dana (HI037)</i>	32
<i>DynaVox Maestro (HI038)</i>	33
<i>Tech/Touch (HI039)</i>	33
<i>Silla de ruedas eléctrica (HI040)</i>	34
<i>Alimentador electrónico (HI041)</i>	34
<i>PAC Mate Omni (HI042)</i>	35
<i>SARA - Scanning and Reading (HI043)</i>	35
<i>TOPAZ - Magnificador giratorio (HI044)</i>	36
<i>SAPPHIRE - Magnificador portátil (HI045)</i>	36
<i>RUBY - Magnificador portátil (HI046)</i>	37
<i>Opal Portable Video Magnifier (HI047)</i>	37
<i>Thermo Pen II (HI048)</i>	38
<i>Tactaid (HI049)</i>	38
<i>MOSHI - Voice Control Alarm Clock (HI050)</i>	39
<i>Despertador vibratorio Hal-Hen (HI051)</i>	39

<i>Transmisor de alertas para timbre y teléfono Hal-Hen (HI052)</i>	40
<i>Observer wireless baby monitor and call device (HI053)</i>	40
<i>Videoteléfono Asus AiGuru SV1 (HI054)</i>	41
<i>Bastón para ciegos TéléTact II (HI055)</i>	41
<i>Reloj parlante (HI056)</i>	42
HARDWARE DEPENDIENTE DE LA COMPUTADORA	43
<i>Mouse adaptado casero (HD001)</i>	43
<i>Switch Adapted Mouse (HD002)</i>	43
<i>Mouse para pie (HD003)</i>	44
<i>TecMouse (HD004)</i>	44
<i>Touchpad Cirque (HD030)</i>	45
<i>CRUISE Adapted Trackpad (HD031)</i>	45
<i>BIGtrack Trackball (HD005)</i>	46
<i>Roller Trackball (HD006)</i>	46
<i>CST Trackball (HD032)</i>	47
<i>Roller Joystick (HD007)</i>	47
<i>3M Ergonomic Mouse (HD008)</i>	48
<i>BJoy Mentón (HD009)</i>	48
<i>BotónLuz (HD010)</i>	49
<i>Impulse Switch (HD011)</i>	49
<i>Picture Plate Switch USB AMDi (HD012)</i>	50
<i>BigKeys (HD013)</i>	50
<i>ZoomText Keyboard (HD014)</i>	51
<i>Add-On Magic Touch para monitor (HD015)</i>	51
<i>Monitores con pantalla táctil Magic Touch integrada (HD016)</i>	52
<i>Pantalla táctil infraroja - OPTIR Touch (HD017)</i>	52
<i>View Touch (HD018)</i>	53
<i>IRISCOM (HD019)</i>	53
<i>TOBII Eye tracking control & communication (HD020)</i>	54
<i>IntelliGaze (HD033)</i>	54
<i>IntelliKeys (HD021)</i>	55
<i>PEARL - Portable Reading Solution (HD022)</i>	55
<i>Focus - Display Braille (HD023)</i>	56
<i>Romeo 25 (HD024)</i>	56
<i>Romeo Attaché (HD025)</i>	57
<i>Thomas (HD026)</i>	57
<i>Marathon (HD027)</i>	58
<i>Juliet Pro 60 (HD028)</i>	58
<i>KGS BL Labeler Braille-1000 (HD029)</i>	59
SOFTWARE GRATUITO	60
<i>EmuClic (SG001)</i>	60

<i>Kanghooru y JavaKanghooru (SG002)</i>	60
<i>Screen Scanner (SG003)</i>	61
<i>MPB (Mouse por barrido) (SG004)</i>	61
<i>Rata Plaphoons (SG005)</i>	62
<i>Mouse Joystick (SG006)</i>	62
<i>Controlador del mouse con la voz (SG007)</i>	63
<i>Enable Viacam (SG008)</i>	63
<i>HeadMouse (SG009)</i>	64
<i>Camera Mouse (SG010)</i>	65
<i>Point-N-Click virtual mouse (SG011)</i>	66
<i>ICAT (Interfaz de código a texto) (SG012)</i>	66
<i>Conversor Mouse Teclat (SG013)</i>	67
<i>Plaphoons y JavaPlaphoons (SG014)</i>	67
<i>Sc@ut (SG028)</i>	68
<i>Click-N-Type virtual keyboard (SG015)</i>	69
<i>VirtualKeyboard (SG016)</i>	70
<i>MS On-Screen Keyboard Portable (SG017)</i>	70
<i>Midas Touch (SG018)</i>	71
<i>Dasher (SG019)</i>	71
<i>Llegir (SG020)</i>	72
<i>Lectura de textos 2 (SG021)</i>	72
<i>Texto a MP3 (SG022)</i>	73
<i>QuickTac (SG023)</i>	73
<i>Perky Duck (SG024)</i>	74
<i>NVDA (SG025)</i>	74
<i>Virtual Magnifying Glass (SG026)</i>	75
<i>Zac Browser (SG027)</i>	75
<i>Picaa (SG029)</i>	76
<i>Messenger Visual (SG030)</i>	77
SOFTWARE NO GRATUITO	78
<i>Dragon NaturallySpeaking (SP001)</i>	78
<i>Boardmaker (SP002)</i>	78
<i>Overlay Maker (SP003)</i>	79
<i>SoundingBoard AAC app for iPhone, iPod Touch, and iPad (SP004)</i>	79
<i>Ablah (SP012)</i>	80
<i>Jaws (SP005)</i>	80
<i>SuperNova Screen Reader (ex Hal) (SP013)</i>	81
<i>MAGic (SP006)</i>	81
<i>SuperNova Magnifier (ex Lunar) (SP014)</i>	82
<i>OpenBook (SP007)</i>	82
<i>FaceToFace PC Communicator (SP008)</i>	83

<i>Duxbury Braille Translator - DBT (SP009)</i>	83
<i>ZoomText Magnifier (SP010)</i>	84
<i>ZoomText Magnifier/Reader (SP011)</i>	84
PRODUCTOS NO TECNOLÓGICOS	85
<i>Atril ajustable (NT001)</i>	85
<i>Atril de madera (NT002)</i>	85
<i>Atril de madera ajustable (NT053)</i>	86
<i>Mueble de posicionamiento supino (NT003)</i>	86
<i>Mueble de posicionamiento prono (NT004)</i>	87
<i>Silla para posicionamiento (NT005)</i>	87
<i>Silla de ruedas simple (NT006)</i>	88
<i>Gateador (NT007)</i>	88
<i>Mesa y silla para trabajo (NT008)</i>	89
<i>Mesa inclinada (NT009)</i>	89
<i>Mesa con escotadura (NT054)</i>	90
<i>Tumble Forms 2 Scooter Board (NT010)</i>	90
<i>Grúa Hidráulica (NT011)</i>	91
<i>Andadera (NT012)</i>	91
<i>Andadera con asiento y canasta (NT013)</i>	92
<i>Cuña ajustable (NT014)</i>	92
<i>Destapador de botellas antideslizante (NT015)</i>	93
<i>Material antideslizante en rollo (NT016)</i>	93
<i>Borde para plato (NT017)</i>	94
<i>Plato convencional adaptado con ventosas (NT018)</i>	94
<i>Dispositivo para colocar cilindros y botellas (NT019)</i>	95
<i>Utensilios de cocina Elos (NT020)</i>	95
<i>Cuchara con desviación izquierda (NT021)</i>	96
<i>Tenedor adaptado en estilo puño universal (NT022)</i>	96
<i>Cuchara y tenedor adaptados en estilo puño universal (NT023)</i>	97
<i>Cubiertos adaptados con material moldeable (NT055)</i>	97
<i>Vaso con tapa y pajilla (NT024)</i>	98
<i>Beberito con tapa (NT025)</i>	98
<i>Antideslizante de Dycem (NT026)</i>	99
<i>Vaso adaptado para silla de ruedas (NT027)</i>	99
<i>Vaso con tapa (NT028)</i>	100
<i>Indicador de nivel de líquidos (NT029)</i>	100
<i>SelfWipe (NT030)</i>	101
<i>Kit para el cuidado diario (NT031)</i>	101
<i>Calzador de medias (NT032)</i>	102
<i>Abotonador (NT033)</i>	102
<i>Corta uñas adaptado (NT034)</i>	103

<i>Cepillo de dientes adaptado (NT035)</i>	103
<i>Funda tipo almohadilla para pulsador (NT036)</i>	104
<i>Puntero para mano (NT037)</i>	104
<i>Carcasa de teclado (NT038)</i>	105
<i>Licornio o puntero de cabeza (NT039)</i>	105
<i>DaeSSy Desk Mount Smart/Series (NT040)</i>	106
<i>Sensitrac Flat Pad w/Angle Arm (NT041)</i>	106
<i>REHAdat Mounting Arm Partner Plus Series (NT042)</i>	107
<i>Universal Switch Mounting System (NT043)</i>	107
<i>Latitude Customizable Mounting Arm (NT044)</i>	108
<i>Gooseneck Flexible Arm (NT045)</i>	108
<i>Comunicador de tarjetas (NT046)</i>	109
<i>Lapicero Ergonómico (NT047)</i>	109
<i>Adaptación para lapicero (NT056)</i>	110
<i>Perilla universal Etac Uni Turner (NT048)</i>	110
<i>Reloj braille (NT049)</i>	111
<i>Máquina Perkins (NT050)</i>	111
<i>Lupa de barra de 8 pulgadas UltraOptix (NT051)</i>	112
<i>Hojas magnificadoras UltraOptix (NT057)</i>	112
<i>Bastón blanco plegable (NT052)</i>	113
ANEXOS	114
SITIOS QUE OFRECEN MATERIAL Y SOFTWARE GRATUITO RELACIONADO CON LAS NECESIDADES ESPECIALES	114
GLOSARIO EN RELACIÓN CON LAS NECESIDADES ESPECIALES	115
DISTRIBUIDORES COSTARRICENSES DE AYUDAS TÉCNICAS	118

Introducción

Acerca de este documento

Este catálogo fue escrito por Antonio Sacco¹ para el CENAREC², y se distribuye libremente bajo licencia Creative Commons de tipo “Attribution-NonCommercial-ShareAlike” (Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual). Se permite su copia y distribución por cualquier medio siempre que mantenga el reconocimiento de sus autores y no se haga uso comercial de la obra. La licencia puede consultarse en: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/deed.es>

Colaboraron en la coordinación y recopilación de información, Evelyn Calderón Campos y Myriam Pacheco Araya (del Departamento de Asesoría en Ayudas Técnicas del CENAREC), y Marco Matarrita Dondi (de la Unidad de Audiovisuales del CENAREC).

Se incluye en este documento una variada gama de ayudas técnicas, tanto de tipo comercial como de libre distribución, con el sólo fin de servir de orientación acerca de algunas de las herramientas disponibles para personas con necesidades educativas especiales asociadas a discapacidad.

Para cada producto, en el apartado “Web” intentamos incluir, siempre que sea posible, la página oficial del mismo. En “Fabrica/comercializa” mencionamos alguno de sus proveedores, y debido a que suele haber más de uno para el mismo artículo, para la selección se consideró primero si el fabricante además lo comercializa, y en segundo lugar la especialización y cantidad de referencias hacia la empresa en Internet. Entre las “Palabras clave”, se alude a una diversidad de población que podría hacer uso de la ayuda técnica, con el único fin de facilitar su localización, independientemente de que muchos productos pueden servir para distintos usos, y de ser conscientes de la dificultad e inconvenientes que presenta asociar las ayudas a discapacidades en particular. Las imágenes ilustrativas utilizadas han sido tomadas de las páginas web que se mencionan para cada producto o capturadas directamente por el Departamento de Asesoría en Ayudas Técnicas del CENAREC.

El trabajo se encuentra en permanente desarrollo y, por supuesto, existe una gran cantidad de ayudas técnicas que no han sido incluidas en el catálogo aún, por lo que si usted desea recomendar alguna, puede hacerlo escribiendo a la dirección de correo electrónico catalogoat@arrobacenarec.org

Ayudas técnicas

Entre las muchas definiciones que podemos encontrar de ayudas técnicas, en Costa Rica según la Ley 7600 Igualdad de Oportunidades para las Personas con Discapacidad y su reglamento (1996), en el artículo 2 se señala que ayuda técnica es el “Elemento requerido

¹ Antonio Sacco es ingeniero en sistemas de información y su trabajo se centra en la investigación y desarrollo de tecnología aplicada a las necesidades especiales. Más información en: www.antoniosacco.net

² El Centro Nacional de Recursos para la Educación Inclusiva (CENAREC) tiene como objetivo primordial satisfacer los requerimientos tanto de los estudiantes con necesidades educativas especiales asociadas a discapacidad, como de los docentes y otros profesionales, padres de familia, investigadores y miembros de la comunidad, intrínsecamente vinculados con esta población; potenciando la información, asesoría en ayudas técnicas, capacitación, investigación y otras acciones relacionadas, por medio de innovaciones que puedan repercutir en una mejor atención educativa para estos estudiantes (Artículo 3°, Decreto Ejecutivo 34206-MEP del 14 de diciembre del 2007). Más información en: www.cenarec.org

por una persona con discapacidad para mejorar su funcionalidad y garantizar su autonomía” (p. 8)³. Así, podemos incluir dentro de esa definición elementos tan variados como una silla de ruedas, un destapador de botellas adaptado, un comunicador pictográfico o un programa lector de pantalla.

Actualmente el término ayuda técnica se sustituye por el de producto de apoyo, con el fin de “(...) acercarse más al usuario-consumidor de productos de apoyo y defender sus derechos e intereses” (Centro de Referencia Estatal de Autonomía Personal y Ayudas Técnicas, 2009).

La norma ISO 9999:2007 lo define como “cualquier producto (incluyendo dispositivos, equipo, instrumentos, tecnología y software) fabricado especialmente o disponible en el mercado, para prevenir, compensar, controlar, mitigar o neutralizar deficiencias, limitaciones en la actividad y restricciones en la participación.”

Considerando la amplitud de estas definiciones, es difícil y poco práctico que este catálogo incluya todas las ayudas técnicas disponibles en el mercado.

Es así que nos limitaremos a listar en este trabajo aquellos productos de apoyo que tienen relación directa con la Asesoría de Ayudas Técnicas del CENAREC.

Clasificaciones

Tan variadas como las definiciones que podemos encontrar de ayudas técnicas, son las posibles formas de clasificarlas.

Una primera categorización puede diferenciar aquellos productos de apoyo que son considerados tecnológicos de otros no-tecnológicos, y entre los primeros, de baja o alta tecnología. Otro enfoque sugiere clasificar las ayudas técnicas según el tipo de productos de apoyo requeridos para una población específica. O según pretendan aumentar una función, sustituirla, o proporcionar una alternativa. Podemos encontrar innumerables formas de clasificar el material que ponemos en este documento a disposición de la comunidad, cada una con sus ventajas y desventajas, por lo que optaremos por elegir sencillamente algunas categorías que, en el marco de este trabajo, creemos que pueden resultar prácticas.

La clasificación que se presenta es sugerida por el autor de las primeras versiones de este catálogo⁴, entendiéndose por hardware independiente de la computadora a aquellos elementos físicos que pueden utilizarse sin encontrarse conectados a un ordenador, y por hardware dependiente de la computadora a aquellos que requieren necesariamente de ésta.

Para facilitar la búsqueda de una ayuda técnica en particular, cada una va acompañada por una serie de palabras claves, que con el apoyo de sistemas informáticos para la búsqueda, permiten recategorizar automáticamente toda la información, proporcionando mayor flexibilidad y escalabilidad.

³ Asamblea Legislativa (1996). Ley 7600 Igualdad de Oportunidades para las Personas con Discapacidad. 1ª. Ed., San José, C.R.: Editorama, 2004.

⁴ Ing. Antonio Sacco.

Productos tecnológicos

Hardware independiente de la computadora

Pulsador casero (HI001)

Descripción

Conmutador de tipo pulsador construido con cualquier dispositivo que se accione apretando y cierre dos contactos (por ejemplo un timbre), cable, y una ficha plug 3.5 mm. mono macho.

Imagen



Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, pulsador, bajo costo, casero

Big Red y Jelly Bean (HI002)

Descripción

Conmutador de tipo pulsador.

La superficie del Big Red es de 5 pulgadas de diámetro, mientras que la del Jelly Bean de 2.5 pulgadas.

Con conector estándar plug 3.5 mm.

Disponibles en colores rojo, azul, amarillo y verde.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, pulsador

Specs Switch (HI057)

Descripción

Conmutador de tipo pulsador.
Con una superficie de activación de 1.3 pulgadas de diámetro, base que puede ser atornillada a un sistema de montaje, y correa.

Con conector estándar plug 3.5 mm.

Disponibles en colores rojo, azul, amarillo, verde y negro.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, pulsado

Buddy Button and Big Buddy (HI058)

Descripción

Conmutador de tipo pulsador de alta sensibilidad.

El Buddy Button posee una superficie de activación de 2.5 pulgadas de diámetro, y requiere una presión de apenas 100 gramos sobre los bordes o 200 gramos en el centro para activarlo.

El Big Buddy tiene una superficie de activación de 4.5 pulgadas de diámetro, y requiere una presión de 150 gramos sobre los bordes o 300 gramos en el centro para activarlo.

Con conector estándar plug 3.5 mm.

Disponibles en 7 colores.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, pulsador, sensible

Moon Switch AMDi (HI003)

Descripción

Conmutador de tipo pulsador, de 2.6 pulgadas de diámetro, con conector estándar plug 3.5 mm.

Disponible en varios colores.

Imagen**Fabrica/comercializa**

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/switches/mechanical-switches/moon-switch.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, pulsador

Big Beamer y receptor inalámbrico (HI004)

Descripción

Conmutador inalámbrico de tipo pulsador.

El pulsador transmite una señal de radio al receptor, que puede estar a una distancia de hasta 30 pies. Este último cuenta con un conector estándar plug 3.5 mm. macho, que puede ser conectado a cualquier dispositivo operable por conmutador con esa interfaz (mouse adaptado, juguete, comunicador, etc.)

Imagen**Fabrica/comercializa**

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, pulsador, inalámbrico

BotónClick (HI005)

Descripción

Conmutador de tipo pulsador de 12 x 12 cm.

Disponibile con conector estándar plug 3.5 mm, y también con adaptador USB del mismo proveedor, que se conecta a la computadora y, en función de la activación del conmutador, emula el clic del mouse.

Imagen



Fabrica/comercializa

CARE - Fundación Telefónica

Web

<http://www.care.org.ar>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, pulsador

Joggle Switch (HI006)

Descripción

Conmutador de tipo pulsador.

Disponibile en dos tamaños (65 y 127 mm) y varios colores (rojo, verde, azul y amarillo).

Conector estándar plug de 3.5 mm.

Imagen



Fabrica/comercializa

Traxsys

Web

<http://www.traxsys.com/AssistiveTechnology/Switches/tabid/1405/Default.aspx>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, pulsador

Oval texture switch (HI059)

Descripción

Conmutador de tipo pulsador.
Disponibile en dos tamaños (4.5 y 9 pulgadas) posee la superficie de activación texturada.

Conector estándar plug de 3.5 mm.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Enabling devices

Web

<http://enablingdevices.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, pulsador, textura

Conmutador doble para lengua, mentón o mejilla (HI007)

Descripción

Conmutador doble que se puede accionar con el mentón, lengua o mejilla.

Consiste en una varilla y un doble sensor que permite detectar dos sentidos de movimiento, requiriéndose un mínimo esfuerzo y recorridos muy cortos para activarlo.

Con dos conectores estándar plug 3.5 mm.

Imagen**Fabrica/comercializa**

BJ-adaptaciones

Web

<http://www.bj-adaptaciones.com/catalogo/conmutadores>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, mentón, pera

Conmutador de varilla (HI008)

Descripción

Conmutador de varilla.

El conmutador tiene una varilla acolchada de 11 cm. que se activa con el desplazamiento de la misma en cualquier dirección.

Con conector estándar plug 3.5 mm.

Imagen



Fabrica/comercializa

BJ-adaptaciones

Web

<http://www.bj-adaptaciones.com/catalogo/conmutadores>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, varilla

Wobble Switch AMDi (HI009)

Descripción

Conmutador de bamboleo (u oscilante), con conector estándar plug 3.5 mm.

Posee una vara de 4 pulgadas que al ser movida en cualquier dirección activa el conmutador.

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/switches/mechanical-switches/wobble-switch.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, bamboleo

Picture Plate Switch AMDi (HI010)

Descripción

Conmutador de tipo pulsador, con conector estándar plug 3.5 mm.

En su superficie cuadrada admite la colocación de una lámina o tarjeta.

Imagen**Fabrica/comercializa**

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/switches/mechanical-switches/picture-plate-switch.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, pulsador

Membrane Switch AMDi (HI011)

Descripción

Conmutador de tipo pulsador de membrana, con conector estándar plug 3.5 mm.

Con una superficie cuadrada de 3.5 pulgadas de lado, admite la colocación de una lámina o tarjeta sobre la membrana sensible que lo activa. La cubierta es resistente a los líquidos.

No posee realimentación auditiva.

Imagen**Fabrica/comercializa**

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/switches/mechanical-switches/membrane-switch.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, membrana

Squeeze Switch AMDi (HI012)

Descripción

Conmutador para apretar, con conector estándar plug 3.5 mm.

Incluye tres empuñaduras de activación, de 3/8, 1/2 y 3/4 pulgadas de diámetro.

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/switches/mechanical-switches/squeeze-switch.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, bamboleo

Piezo Switch AMDi (HI013)

Descripción

Conmutador con sensor de movimientos musculares.

Posee dos sensores circulares que se activan con pequeños movimientos musculares, como por ejemplo levantar una ceja o apretar la mandíbula. También se lo puede activar con el cambio de temperatura que provoca la respiración o el tacto.

Un control permite ajustar la sensibilidad para discriminar acciones involuntarias, así como un tiempo de retardo.

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/switches/sensors/piezo-switch.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, movimiento muscular, ceja, mandíbula, respiración, tacto

Fiber-Optic Eye-Blink Switch AMDi (HI014)

Descripción

Conmutador con sensor de parpadeo de fibra óptica.

Posee una correa que permite colocar la fibra óptica cerca de un ojo, y es capaz de detectar el parpadeo (discriminando automáticamente los involuntarios).

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/switches/sensors/fiber-optic-eye-blink-switch.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, fibra óptica, parpadeo

Adjustable Proximity Switch AMDi (HI015)

Descripción

Conmutador con sensor de proximidad.

El sensor puede ser montado detrás de un panel de madera, plástico, vinilo, espuma y muchos materiales más, detectando el contacto con este último.

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/switches/sensors/adjustable-proximity-sensor-1.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, proximidad

SCATIR Switch (HI060)

Descripción

Conmutador por luz infra-roja.

Funciona detectando un haz de luz infra-roja reflectada, lo cual puede ser producido por un parpadeo, movimiento de cejas o de un dedo, de la cabeza o de un músculo facial.

Permite la calibración personalizada del dispositivo, y cuenta con realimentación auditiva.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, infra-rojo, parpadeo, ceja, músculo

Interfaz para baterías (HI016)

Descripción

Permite activar cualquier aparato que funcione con baterías (por ejemplo un juguete, una radio, etc.) a través de un conmutador.

Posee un disco de metal que se coloca entre la batería y el contacto (dentro del aparato a controlar), y una ficha a la que se conecta un conmutador con conector estándar plug 3.5 mm.

Mientras el conmutador se encuentre desactivado, la interfaz impide que circule la corriente, con lo cual el aparato permanecerá apagado, y al activar el conmutador se encenderá.

Imagen



Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, baterías, pilas, juguetes, adaptador

Wireless Switch Converter (HI017)

Descripción

Control de radiofrecuencia que permite accionar dispositivos a través de un conmutador a distancia, de manera inalámbrica.

Consta de un emisor, en el que se puede conectar cualquier conmutador con conector estándar plug de 3.5 mm., y un receptor, al que se conecta el aparato a operar.

Además de operar en modo directo, se puede utilizar con función "latch" (manteniendo la acción del conmutador con sólo una activación de éste).

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/switches/mechanical-switches/wireless-switch-converter.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, interfaz inalámbrica, conmutador, switch, rf, latch

Toy Box (HI018)

Descripción

Permite operar con un conmutador juguetes u otros dispositivos que funcionen con baterías.

Es posible ajustarlo para que al activar el conmutador el juguete se encienda por un período de tiempo determinado, o que se mantenga encendido hasta que se vuelva a activar, o que sea necesario mantenerlo activado para que el juguete funcione.

Imagen



Fabrica/comercializa

Traxsys

Web

<http://www.traxsys.com/AssistiveTechnology/Accessories/ToyBox/tabid/1424/Default.aspx>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, juguete, baterías, pilas

Powerlink (HI019)

Descripción

Permite operar aparatos eléctricos a través de uno o dos conmutadores.

Cualquier aparato que se conecte a la red eléctrica hogareña (desde una licuadora hasta un ventilador) puede operarse a través de un conmutador, sin riesgos debido a la alta tensión, y a través de distintos modos (activación directa, encendido con la primera activación y apagado con la segunda, encendido durante una cantidad de tiempo específica, etc.)

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, corriente, alta tensión, latch

Talking Symbols Notepad (HI020)

Descripción

Dispositivo que permite grabar un mensaje, aviso, noticia, etc., el cual se reproduce al pulsar sobre su superficie, y admite además colocar un pictograma para ilustrar el mensaje.

Graba hasta 10 segundos y puede colocarse sobre cualquier superficie metálica ya que posee un imán en su parte trasera, o fijarlo con material adhesivo o velcro.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, mensaje, grabar

Talking Brix Communicator (HI021)

Descripción

Dispositivo que permite grabar un mensaje, aviso, noticia, etc., el cual se reproduce al pulsar sobre su superficie.

Graba hasta 10 segundos y puede colocarse sobre cualquier superficie metálica ya que posee un imán en su parte trasera, o fijarlo con material adhesivo o velcro. Además, cuenta con encastrados para armar comunicadores enganchando varios.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, mensaje, grabar

BIGmack and LITTLEmack (HI022)

Descripción

Pulsador que permite grabar un mensaje que se reproduce al presionar sobre su superficie.

Graba hasta 2 minutos y se puede conectar a un juguete adaptado, por ejemplo, para que se active al pulsar.

El BIGmack tiene una superficie de 5 pulgadas, mientras que LITTLEmack de 2.5 pulgadas. Ambos tienen carcasas intercambiables de colores rojo, azul, verde y amarillo.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, pulsador, mensaje, grabar, carcasas intercambiables

BIG & LITTLE Step-by-Step (HI061)

Descripción

Pulsador que permite grabar una serie de mensajes y reproducir el primero al presionar sobre su superficie una vez, el segundo al presionar nuevamente, etc.

Graba hasta 2 minutos en total.

El BIG Step-by-Step tiene una superficie de 5 pulgadas, mientras que el LITTLE Step-by-Step de 2.5 pulgadas. Ambos tienen carcasas intercambiables de colores rojo, azul, verde y amarillo.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, pulsador, mensaje, grabar, carcasas intercambiables, paso a paso

Partner/Plus Stepper (HI023)

Descripción

Pulsador con grabación de secuencias de mensajes.

Admite la grabación de una secuencia de mensajes de hasta 60 segundos de duración en total.

Incluye entrada para la conexión de un conmutador externo, así como una salida para activar otros dispositivos.

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/featured-products/partner-plus-stepper.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, conmutador, switch, pulsador, grabación, mensajes

iTalk2 (HI024)

Descripción

Comunicador de 2 casillas.

Graba hasta 2 minutos y se puede conectar a juguetes adaptados, por ejemplo, para que se activen al pulsar.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes, conmutador, switch, pulsador

Partner/Plus Four (HI025)

Descripción

Comunicador de 4 casillas.

Admite la grabación de 4 mensajes en dos niveles, de hasta 6 segundos cada uno.

Incluye entradas para la conexión de 4 conmutadores, así como 4 salidas para activar otros dispositivos utilizando las celdas como conmutadores.

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/featured-products/partner-plus-four-with-led-standard.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes, conmutador, switch

Scan 4 (HI026)

Descripción

Comunicador de 4 casillas con barrido.

Admite la grabación de 4 mensajes en 4 niveles, de hasta 12 segundos cada uno, y posee dos conectores estándar tipo plug 3.5 mm. para conectar conmutadores.

El barrido utiliza una luz potente en cada casilla, puede ser lineal, por pasos o con tiempo de espera, y se puede optar por cuatro velocidades diferentes.

Imagen



Fabrica/comercializa

Traxsys

Web

<http://www.traxsys.com/AssistiveTechnology/CommunicationDevices/tabid/1406/Default.aspx>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes, barrido, scanning, conmutador, switch

4 Talk 4 (HI027)

Descripción

Comunicador de 4 casillas.

Admite la grabación de 4 mensajes en cuatro niveles, de hasta 12 segundos cada uno.

Incluye entradas para la conexión de 4 conmutadores, así como 4 salidas para activar otros dispositivos utilizando las celdas como conmutadores.

Imagen



Fabrica/comercializa

Traxsys

Web

<http://www.traxsys.com/AssistiveTechnology/CommunicationDevices/tabid/1406/Default.aspx>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes, conmutador, switch

FL4SH Scanning Communicator (HI028)

Descripción

Comunicador de 4 casillas con barrido, memoria externa, y detección automática de tarjetas.

Admite la grabación de múltiples mensajes según la capacidad de la memoria. La que viene incluida de fábrica almacena hasta 16 minutos. El comunicador detecta automáticamente las tarjetas que se venden para el mismo.

Posee conectores estándar tipo plug 3.5 mm. para conmutadores.

El barrido ilumina todo el marco de las tarjetas, puede ser automático o por pasos, y se puede optar por múltiples velocidades diferentes.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes, barrido, scanning, conmutador, switch

Comunicador de cadera Hip talk (HI062)

Descripción

Comunicador de 3 casillas que se ajusta a la cadera.

Admite la grabación de mensajes con una capacidad total de 75 segundos.

Imagen



Fabrica/comercializa

Enabling devices

Web

<http://enablingdevices.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes, cadera

Generador de comunicadores de 7 niveles (HI063)

Descripción

Comunicador de 7 niveles que permite grabar y reproducir 1, 2, 4, 8 o 16 mensajes diferentes por nivel.

Admite hasta 7 niveles, posibilitando hasta 112 mensajes, con un total de 300 segundos.

El sistema de bastidor con ventanas desmontables permite la configuración de celdas deseada.

Imagen



Fabrica/comercializa

Enabling devices

Web

<http://enablingdevices.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes

Tech/Talk (HI029)

Descripción

Comunicador de 8 casillas.

Admite la grabación de 8 mensajes por nivel, de hasta 4.5 segundos cada uno. Opcionalmente se puede extender la duración máxima de cada mensaje a 9 segundos.

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/techtalk>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes

Smart/Talk (HI030)

Descripción

Comunicador multinivel de 8 casillas.
Admite memorias flash con hasta 6 niveles por memoria, y la grabación de 8 mensajes por nivel, de hasta 11 segundos cada uno.

Utiliza múltiples planillas, que puede detectar de manera inteligente a través de "Smart Overlay System".

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/featured-products/smart-talk.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes

Tech/Scan 8 (HI031)

Descripción

Comunicador de 8 casillas con barrido.

Admite la grabación de 8 mensajes por nivel, de hasta 9 segundos cada uno, y posee dos conectores estándar tipo plug 3.5 mm. para conectar conmutadores.

El barrido utiliza una luz en cada casilla, puede ser lineal o por pasos, y se puede optar por tres velocidades diferentes.

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/communicators-1/tech-series/tech-scan/tech-scan-8-ex.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes, barrido, scanning, conmutador, switch

SuperTalker Progressive Communicator (HI032)

Descripción

Comunicador que puede utilizarse con 1, 2, 4 u 8 casillas, intercambiando los protectores de teclado y las plantillas.

Graba hasta 16 minutos y tiene ocho niveles, por lo que se puede lograr un máximo de 64 mensajes.

Se puede conectar a juguetes adaptados, por ejemplo, para que se activen al pulsar.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes, conmutador, switch

Lingo (HI064)

Descripción

Comunicador con 7 casillas para grabar mensajes independientes de hasta 25 segundos cada uno, y una para mensajes secuenciales de hasta un total de 60 segundos, que se activa paso a paso.

Funciona con un procesador digital de sonido.

Posee accesorios adicionales, como carcazas para símbolos, correas, etc.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, grabación, mensajes, paso a paso

QuickTalker 7, 12, & 23 (HI065)

Descripción

Comunicador de 7, 12 o 23 casillas, de diseño moderno, con 5 niveles.

El QuickTalker 7 posee 3 casillas para mensajes estáticos y 4 ubicaciones para mensajes, con un total de 6 minutos de grabación.

El QuickTalker 12 posee 3 casillas para mensajes estáticos y 9 ubicaciones para mensajes, con un total de 12 minutos de grabación.

Y el QuickTalker 23 posee 3 casillas para mensajes estáticos y 20 ubicaciones para mensajes, con un total de 18 minutos de grabación.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes

Jive! (HI066)

Descripción

Comunicador tipo "Handheld" de pantalla táctil, con control ambiental.

Ofrece un amplio rango de símbolos y comunicación textual, con el sintetizador de voz "Acapela", e incluye control ambiental a través de tecnología infra-roja. Incluye software para CAA, el conjunto de símbolos SPC, y predicción de palabras para comunicación textual.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, Handheld, infra-rojo, control ambiental, domótica, síntesis de voz

GoTalk 4 (HI067)

Descripción

Comunicador de 6 casillas con 5 niveles.

Posee 2 casillas para mensajes estáticos y 4 ubicaciones de 3 pulgadas de lado para mensajes con 5 niveles, lo que posibilita hasta 20 mensajes con un total de 4.5 minutos de grabación.

Imagen



Fabrica/comercializa

Attainment Company

Web

<http://www.attainmentcompany.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes

Tech/Scan 32 (HI033)

Descripción

Comunicador de 32 casillas con barrido.

Admite la grabación de 32 mensajes por nivel, de hasta 4.5 segundos cada uno, y posee dos conectores estándar tipo plug 3.5 mm. para conectar conmutadores.

El barrido utiliza una luz en cada casilla, puede ser lineal o por pasos, y se puede optar por tres velocidades diferentes.

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/communicators-1/tech-series/tech-scan/tech-scan-6x32-ex.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes, barrido, scanning, conmutador, switch

Tech/Speak (HI034)

Descripción

Comunicador multinivel de 32 casillas. Existen modelos de 2, 4, 6 y 12 niveles, y en distintos colores.

Admite la grabación de 32 mensajes por nivel, de hasta 2.25 segundos cada uno. Opcionalmente se puede extender la duración máxima de cada mensaje a 4.5 segundos.

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/communicators-1/tech-series/tech-speak-1.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes

Smart/128 (HI035)

Descripción

Comunicador multinivel de 128 casillas.

Admite memorias flash con hasta 6 niveles por memoria, y la grabación de 128 mensajes por nivel, de hasta 2.25 segundos cada uno.

Utiliza múltiples planillas, que puede detectar de manera inteligente a través de "Smart Overlay System".

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/smart128>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes

Cuaderno electrónico NEO (HI036)

Descripción

Permite al usuario escribir, editar y almacenar texto, básicamente como una máquina de escribir digital. Se puede transferir el texto a una computadora o a una impresora directamente.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Alphasmart

Web

<http://www.neo-direct.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, cuaderno, texto

Cuaderno electrónico Dana (HI037)

Descripción

Permite al usuario escribir, editar y almacenar texto, pero también procesar documentos de Word, Excel y PowerPoint, así como leer e-books, etc. Se puede transferir el texto a una computadora o a una impresora directamente.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Alphasmart

Web

<http://www.neo-direct.com/Dana>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, cuaderno, texto

DynaVox Maestro (HI038)

Descripción

Computadora personalizada, con pantalla táctil.

Cuenta con 1 Gb RAM, 64 Gb disco de estado sólido, pantalla táctil de 10 pulgadas, puertos para conmutadores estándar, etc.

Entre el software que incluye está el programa InterAACt para comunicación alternativa y aumentativa.

Imagen



Fabrica/comercializa

DynaVox

Web

<http://www.dynavoxtech.com/products/maestro>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, computadora, pantalla táctil

Tech/Touch (HI039)

Descripción

Computadora personalizada, con pantalla táctil.

Cuenta con 256 Mb SDRAM, 20 Gb HDD, pantalla táctil de 10 pulgadas, y Windows XP.

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/communicators-1/tech-touch-series/tech-touch.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, computadora, pantalla táctil

Silla de ruedas eléctrica (HI040)

Descripción

Es impulsada por un motor eléctrico alimentado por baterías recargables.

El ocupante controla la silla por medio de un joystick y un pequeño panel que da acceso a configurar la velocidad y otras funciones, colocado generalmente en uno de los apoyabrazos.

También existen dispositivos controlables por la boca.

En casi todos los modelos se puede ajustar la posición de asiento y respaldo, apoyabrazos y apoyapiés, etc.

Imagen



Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, silla de ruedas, eléctrica, motorizada, motor

Alimentador electrónico (HI041)

Descripción

Facilita la alimentación a través de un brazo mecánico al cual se sujeta un cubierto, y un plato que se coloca sobre una base giratoria.

Se puede operar con un control remoto o un panel fijo.

Pueden programarse una serie de movimientos secuenciales, de manera que al presionar un único pulsador todo el procedimiento inicie y termine, dando el tiempo requerido a la persona.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, alimentador, plato, cubierto, comer

PAC Mate Omni (HI042)

Descripción

Dispositivo portátil que incluye la mayoría de las funciones de un PDA, con síntesis de voz y, según el modelo, display Braille y teclado Braille tipo Perkins. El sintetizador de voz es el mismo que el utilizado por el programa Jaws (de la misma compañía).

Incluye cargadas aplicaciones para Windows Mobile, como Word, Excel, Internet Explorer, etc.

Imagen



Fabrica/comercializa

Freedom Scientific

Web

<http://www.freedomscientific.com/products/fs/pacmate-product-page.asp>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, síntesis de voz, Braille, móvil, pda

SARA - Scanning and Reading (HI043)

Descripción

Escanea y lee cualquier libro o documento impreso. Para ello, luego de digitalizar el documento, lo convierte en texto a través de un proceso de OCR (reconocimiento óptico de caracteres), y lo lee mediante un sintetizador de voz.

Permite además conectar un monitor y variar el contraste y los colores, para personas con baja visión.

Imagen



Fabrica/comercializa

Freedom Scientific

Web

<http://www.freedomscientific.com/products/lv/sara-product-page.asp>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, scanner, ocr, síntesis de voz, lector de libros, lector de textos

TOPAZ - Magnificador giratorio (HI044)

Descripción

A través de una cámara, amplía en el monitor la imagen del objeto que se coloque en su base. El monitor puede ser ubicado en la posición más cómoda girándolo hasta 180° de lado a lado.

Posee controles para ampliar hasta 83 veces la imagen y modificar colores y contrastes, guías para colocar documentos de manera precisa, y una función especial para congelar la imagen.

Imagen



Fabrica/comercializa

Freedom Scientific

Web

<http://www.freedomscientific.com/products/lv/topaz-product-page.asp>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, magnificador, ampliador

SAPPHIRE - Magnificador portátil (HI045)

Descripción

De reducidas dimensiones, permite ampliar en su pantalla de 7 pulgadas la imagen del objeto que se coloque sobre él.

Posee controles para ampliar hasta 16 veces la imagen y modificar colores y contrastes.

Funciona con baterías y permite colocar desde objetos planos (como hojas impresas) hasta otros de mayor volumen, como envases de medicamentos, etc.

Imagen



Fabrica/comercializa

Freedom Scientific

Web

<http://www.freedomscientific.com/products/lv/sapphire-product-page.asp>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, magnificador, ampliador, portátil, portable

RUBY - Magnificador portátil (HI046)

Descripción

De reducidas dimensiones, permite ampliar en su pantalla de 4.3 pulgadas la imagen del objeto que se coloque debajo de él.

Posee controles para ampliar hasta 10 veces la imagen y modificar colores y contrastes. También permite congelarla.

Funciona con baterías y permite colocar desde objetos planos.

Imagen



Fabrica/comercializa

Freedom Scientific

Web

<http://www.freedomscientific.com/products/lv/ruby-product-page.asp>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, magnificador, ampliador, portátil, portable

Opal Portable Video Magnifier (HI047)

Descripción

Magnificador digital de bolsillo.

Cuenta con una cámara que permite ampliar texto impreso de 3 a 6 veces su tamaño real. Tiene una pantalla LCD de 4 pulgadas con cubierta resistente y batería recargable.

Se puede además conectar a un televisor para ver más grande aún la imagen.

Imagen



Fabrica/comercializa

Freedom Scientific

Web

<http://www.freedomscientific.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, magnificador, lcd, digital

Thermo Pen II (HI048)

Descripción

Dispositivo para escribir en relieve sobre papel especial termosensible.

Imagen



Fabrica/comercializa

Repro-tronics

Web

<http://www.repro-tronics.com/thermo.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, termosensible, escribir

Tactaid (HI049)

Descripción

Ayuda táctil para personas con discapacidad auditiva.

Produce una estimulación táctil mediante dos vibradores que se colocan en las muñecas, y con el adecuado entrenamiento permiten identificar sonidos.

Imagen



Fabrica/comercializa

Tactaid

Web

<http://www.tactaid.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad auditiva, sonido, vibración

MOSHI - Voice Control Alarm Clock (HI050)

Descripción

Reloj con síntesis y reconocimiento de voz.

Indica la hora a través de voz, y además permite establecerla hablando. Posee un display con números ampliados para facilitar su acceso a personas con baja visión.

Imagen



Fabrica/comercializa

Moshi

Web

<http://www.moshilifestyle.com/Product/VoiceControlAlarmClock>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, reloj

Despertador vibratorio Hal-Hen (HI051)

Descripción

Reloj despertador que incorpora un vibrador que se coloca debajo de la almohada. Además, se puede conectar a una lámpara externa de alta intensidad o a un velador común, para que se enciendan al activarse la alarma.

Imagen



Fabrica/comercializa

Hal-Hen

Web

<http://www.halhen.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad auditiva, despertador, reloj, vibración

Transmisor de alertas para timbre y teléfono Hal-Hen (HI052)

Descripción

Transmisor inalámbrico que genera una señal luminosa cuando suena el teléfono o alguien toca el timbre.

Cuando suena el teléfono, genera un flash por cada tono, y al sonar el timbre se ilumina cinco veces.

Imagen



Fabrica/comercializa

Hal-Hen

Web

<http://www.halhen.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad auditiva, timbre, teléfono, vibración, luz, flash

Observer wireless baby monitor and call device (HI053)

Descripción

Monitor inalámbrico para bebés, que cuando lloran emite una señal que el receptor convierte en sonido, vibración, o flash luminoso.

Imagen



Fabrica/comercializa

Phonicear

Web

http://www.phonicear.com/ALD/Assistive_listening_devices/Observer.aspx

Palabras clave

hardware, discapacidad auditiva, bebé, llanto, vibración, luz, flash

Videoteléfono Asus AiGuru SV1 (HI054)

Descripción

Videoteléfono que utiliza una conexión de Internet para poder transmitir además del sonido la imagen. Así, puede ser aprovechado por personas con discapacidad auditiva, al permitir ver al interlocutor.

Su pantalla LCD es de 7 pulgadas, cuenta con una cámara de 640 × 480 píxeles e integra micrófono y altavoz, aunque también permite utilizar unos externos.

Se conecta a la red mediante Ethernet o a través de Wi-Fi.

Fabrica/comercializa

Asus

Palabras clave

hardware, discapacidad auditiva, teléfono, video

Imagen



Web

http://www.asus.com/product.aspx?P_ID=EHzdEQ4EbuHfw5q

Bastón para ciegos TéléTact II (HI055)

Descripción

Bastón electrónico que mide la distancia de los objetos mediante láser y transmite la información correspondiente al usuario a través de sonidos o vibraciones.

Cuanto más se aproxima el usuario a un obstáculo, más intensa es la señal emitida por el aparato.

Fabrica/comercializa

CNRS

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, bastón, láser, vibración

Imagen



Web

<http://www.limsi.fr/Individu/bellik/TeleTact/TeleTact.htm>

Reloj parlante (HI056)

Descripción

Informa de manera hablada la hora, a través de un pequeño parlante.

Imagen



Palabras clave

discapacidad visual, reloj, parlante, habla

Hardware dependiente de la computadora

Mouse adaptado casero (HD001)

Descripción

Mouse adaptado para conectar conmutadores.

Partiendo de cualquier mouse común, se suelda el extremo de un cable doble a los contactos internos del clic, y el otro extremo a una ficha plug 3.5 mm hembra mono.

De esta forma, al conectar en la ficha un conmutador y activarlo, el resultado será el mismo que al hacer clic con el mouse.

Imagen



Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, mouse, ratón, adaptado, conmutador, switch, bajo costo, casero

Switch Adapted Mouse (HD002)

Descripción

Mouse adaptado para conectar conmutadores.

Posee dos conectores hembra plug 3.5 mm. para conectar uno o dos conmutadores y con ellos activar los clics.

Se conecta a la computadora a través del puerto USB.

Imagen



Fabrica/comercializa

Infogrip

Web

http://www.infogrip.com/product_view.asp?RecordNumber=88

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, mouse, ratón, adaptado, conmutador, switch

Mouse para pie (HD003)

Descripción

Con algo de práctica y el movimiento de un solo pie, este dispositivo permite controlar íntegramente las funciones del mouse de una computadora, incluyendo el clic principal y el secundario, arrastrar, y hacer scroll.

La adaptación es fabricada a partir de un mouse convencional, que debe ser desarmado, una caja de madera, algunas soldaduras, y unos pocos botones.

Imagen



Autor

Sergio Ruau

Web

<http://www.antoniosacco.net/docum.htm>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, bajo costo, mouse, ratón, pie

TecMouse (HD004)

Descripción

Emulador del mouse que funciona a partir de la presión de teclas.

Cuenta con 8 teclas, que permiten mover el puntero del mouse en cuatro direcciones, y hacer los clics.

Se puede ajustar la velocidad del movimiento del puntero, y se conecta a la computadora a través del puerto USB o serie.

Imagen



Fabrica/comercializa

CARE - Fundación Telefónica

Web

<http://www.care.org.ar>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, mouse, ratón, teclas

Touchpad Cirque (HD030)

Descripción

El dispositivo se conecta a la computadora a través de un puerto USB y permite controlar el puntero del mouse tocando suavemente su superficie con un dedo.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Cirque

Web

<http://www.cirque.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, touchpad, táctil, tacto, dedo, mouse, ratón

CRUISE Adapted Trackpad (HD031)

Descripción

Conjugando las ventajas de un touchpad y un mouse por teclas, este dispositivo permite mover el puntero del mouse tocando suavemente los botones planos de su superficie.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, touchpad, trackpad, táctil, tacto, dedo, mouse, ratón

BIGtrack Trackball (HD005)

Descripción

Trackball gigante.

Con un tamaño de 3 pulgadas, facilita el control del puntero del mouse a personas que requieren apoyo en el área motriz, y admite la conexión de dos conmutadores como alternativa a los botones incorporados para los clics.

Se conecta a la computadora a través del puerto USB.

Imagen



Fabrica/comercializa

Infogrip

Web

<http://www.bigtracktrackball.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trackball, mouse, ratón, conmutador, switch

Roller Trackball (HD006)

Descripción

Trackball de 63 mm para controlar el puntero en la pantalla.

Permite mantener activado el clic para el arrastre, así como la conexión de conmutadores externos para hacer los clics.

Se conecta a la computadora a través del puerto USB o PS2.

Imagen



Fabrica/comercializa

Traxsys

Web

<http://www.traxsys.com/AssistiveTechnology/Trackballs/tabid/1404/Default.aspx>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trackball, mouse, ratón, conmutador, switch

CST Trackball (HD032)

Descripción

Trackball con botones coloridos.
Se conecta a la computadora a través del puerto USB.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Clearly Superior Technologies

Web

<http://clearlysuperiortech.com/models.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trackball, mouse, ratón

Roller Joystick (HD007)

Descripción

Mouse tipo "joystick".
Cuenta con dos accesorios para la palanca (una bola y otro en forma de "T") que permite mover el puntero del mouse.

Posee funciones especiales, como la posibilidad de regular la velocidad del movimiento del puntero, o de mantener activado el clic para el arrastre.

Las funciones de los botones para los clics son intercambiables, y permite también la conexión de conmutadores externos para activarlos.

Se conecta a la computadora a través del puerto USB o PS2.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Traxsys

Web

<http://www.traxsys.com/AssistiveTechnology/Joysticks/tabid/1402/Default.aspx>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, joystick, mouse, ratón, conmutador, switch

3M Ergonomic Mouse (HD008)

Descripción

Mouse ergonómico tipo "joystick".

El diseño con empuñadura vertical (similar a las palancas de comandos de los juegos) mantiene la mano y la muñeca en un ángulo neutro, aliviando el dolor y las molestias causadas por esfuerzo repetitivo con el uso del mouse tradicional.

Se conecta a la computadora a través del puerto USB y es inalámbrico.

Imagen



Fabrica/comercializa

3M

Web

<http://www.3mergonomicmouse.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, mouse, ratón, joystick, palanca, inalámbrico

BJoy Mentón (HD009)

Descripción

Mouse tipo "joystick" para utilizar con el mentón.

El reducido tamaño de la palanca, la disposición de sus botones y sus opciones de sujeción facilitan su utilización con el mentón.

Se conecta a la computadora a través del puerto USB.

Imagen



Fabrica/comercializa

BJ-adaptaciones

Web

<http://www.bj-adaptaciones.com/catalogo/ratones/joysticks>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, joystick, mouse, ratón, mentón, pera

BotónLuz (HD010)

Descripción

Conmutador que emula el clic del mouse a partir de la obturación de un sensor de luz.

Para su activación sólo es necesario tapar el sensor, sin la necesidad de presionar o hacer fuerza.

Requiere un adaptador USB del mismo proveedor, que se conecta a la computadora y, en función de la activación del conmutador, emula el clic del mouse.

Imagen



Fabrica/comercializa

CARE - Fundación Telefónica

Web

<http://www.care.org.ar>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, luz, óptico

Impulse Switch (HD011)

Descripción

Conmutador electromiográfico que genera un clic a partir de la actividad muscular.

Se adhiere a la piel, y a través de un electrodo sensa la actividad del músculo, enviando de manera inalámbrica (con tecnología Bluetooth) la señal electromiográfica.

En la computadora, un software específico analiza la señal y genera un clic del mouse apenas la persona acciona levemente el músculo.

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, clic, inalámbrico, músculo, electromiográfico, EMG

Picture Plate Switch USB AMDi (HD012)

Descripción

Conmutador de tipo pulsador con conector USB.

Con una superficie cuadrada de 5 pulgadas de lado, admite la colocación de una lámina o tarjeta.

Se conecta al puerto USB, y al activarse genera un clic izquierdo del mouse.

Imagen



Fabrica/comercializa

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/featured-products/picture-plate-switch-with-usb.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, conmutador, switch, pulsador, usb, clic

BigKeys (HD013)

Descripción

Teclados de teclas grandes.

Aunque el tamaño del teclado no es mucho mayor que el de uno regular, cada una de las teclas es de una pulgada de lado, lo que facilita su uso por parte de personas que requieren apoyo en el área motriz.

Existen modelos de distintos colores y con diferente disposición de las teclas.

Se conecta a la computadora a través del puerto USB.

Imagen



Fabrica/comercializa

Greystone Digital

Web

<http://www.bigkeys.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, teclado, teclas grandes

ZoomText Keyboard (HD014)

Descripción

Teclado con letras grandes y en color de alto contraste.

Incluye teclas especiales de acceso rápido para trabajar en conjunto con el software ZoomText (de la misma compañía).

Imagen**Fabrica/comercializa**

Ai Squared

Web

http://www.aisquared.com/zoomtext_keyboard

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, teclado, alto contraste

Add-On Magic Touch para monitor (HD015)

Descripción

Convierte cualquier monitor estándar (LCD o CRT) o la computadora portátil en un dispositivo sensible al tacto, con sólo colocar sobre éste un marco con membrana.

Se conecta al puerto USB y, al tocar la membrana sobre la pantalla, genera un clic o la operación de arrastrar. Se puede variar la sensibilidad dependiendo de las habilidades físicas del usuario, así como operar tanto con el dedo como con cualquier otro elemento.

Para Windows, Mac y Linux.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Keytec Inc.

Web

<http://www.magictouch.com/addon.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, pantalla, táctil, tacto, interactivo, dedo

Monitores con pantalla táctil Magic Touch integrada (HD016)

Descripción

Monitores (LCD o CRT) con pantalla táctil integrada, que a través de una conexión USB permiten tocar la pantalla para hacer clics o arrastrar. Se puede variar la sensibilidad dependiendo de las habilidades físicas del usuario, así como operarlos tanto con el dedo como con cualquier otro elemento.

Para Windows, Mac y Linux.

Imagen



Fabrica/comercializa

Keytec Inc.

Web

<http://www.magictouch.com/monitor.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, pantalla, táctil, tacto, interactivo, dedo

Pantalla táctil infraroja - OPTIR Touch (HD017)

Descripción

Convierte monitores, televisores o superficies de proyección (sobre todo de gran tamaño) en dispositivos sensibles al tacto, con sólo colocar sobre estos un marco con emisores infrarrojos.

Se conecta al puerto USB y, al tocar dentro del marco, genera un clic o la operación de arrastrar. Se puede operar tanto con el dedo como con cualquier otro elemento.

Para Windows, Mac y Linux.

Imagen



Fabrica/comercializa

Keytec Inc.

Web

http://www.magictouch.com/IR_screen_fixed_size.html

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, pantalla, táctil, tacto, interactivo, dedo, infrarrojo

View Touch (HD018)

Descripción

Permite controlar íntegramente el mouse de la computadora a través de un puntero láser u otra fuente de luz.

Consta de una cámara que se conecta al puerto USB, un puntero láser y un software de reconocimiento de imágenes, que detecta la luz del puntero y opera el mouse a partir de ella.

Imagen



Fabrica/comercializa

Keytec Inc.

Web

<http://www.magictouch.com/ViewTouch.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, pantalla, láser, mouse, ratón

IRISCOM (HD019)

Descripción

Permite controlar íntegramente el mouse de la computadora a través del movimiento de los ojos.

Consta de una cámara de gran precisión, dos emisores de luz infrarroja, y un software específico.

Existen dos modelos (uno con la cámara y emisores de luz separados, y otro que los integra en un único módulo).

No se requiere control cefálico, ya que el dispositivo responde al simple movimiento del iris.

Imagen



Fabrica/comercializa

Iriscom

Web

<http://www.iriscom.org>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, mouse, ratón, ojos, iris, eye tracking

TOBII Eye tracking control & communication (HD020)

Descripción

La línea de productos TOBII incluye comunicadores y computadoras que pueden ser operados íntegramente a través del movimiento de los ojos.

Algunos dispositivos poseen también pantallas táctiles y admiten otras formas alternativas de control (a través conmutadores, mouse por cámara web, etc.)

El sistema de eye tracking permite controlar el equipo moviendo los ojos, y su tecnología "Large track box" permite mover la cabeza libremente dentro de un amplio espacio y que el sistema continúe siguiendo los ojos.

Imagen



Fabrica/comercializa

Tobii

Web

<http://www.tobii.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, ojos, iris, eye tracking

IntelliGaze (HD033)

Descripción

Sistema para controlar el mouse de la computadora a través del movimiento de los ojos.

Consta de una cámara que se conecta al puerto USB, y un software de procesamiento de imágenes.

El módulo de la cámara se coloca debajo del monitor, y una aplicación integradora permite operar las distintas aplicaciones del sistema.

Imagen



Fabrica/comercializa

Alea Technologies

Web

<http://www.alea-technologies.de/pages/en/products/intelligaze.php>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, mouse, ratón, ojos, iris, eye tracking

IntelliKeys (HD021)

Descripción

Teclado de conceptos con conexión USB.

Posee una superficie sensible al tacto sobre la que se colocan plantillas que permiten personalizar distintos tipos de teclados.

Las plantillas pueden ser de teclados comunes con letras grandes, o tener más o menos funciones, símbolos, etc.

Con el programa Overlay Maker (no incluido) se pueden diseñar e imprimir plantillas nuevas, con celdas de distintos tamaños y funciones, correspondientes a diferentes zonas sensibles del teclado.

Admite la conexión de conmutadores y, además, se puede utilizar como mouse.

Imagen



Fabrica/comercializa

IntelliTools Inc.

Web

<http://www.intellitools.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, teclado, conceptos, mouse, ratón, conmutador, switch

PEARL - Portable Reading Solution (HD022)

Descripción

Dispositivo portátil con cámara que, conectado a una computadora (a través de puerto USB) y, en conjunto con el software OpenBook (de la misma compañía), permite la lectura automática de libros y material impreso.

También se puede utilizar como ampliador, aunque el mayor provecho se obtiene en conjunto con el software que realiza el proceso de OCR y la síntesis de voz.

Imagen



Fabrica/comercializa

Freedom Scientific

Web

<http://www.freedomscientific.com/products/fs/pearl-product-page.asp>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, cámara, OCR, síntesis de voz

Focus - Display Braille (HD023)

Descripción

Display (línea) Braille, que se conecta a la computadora a través del puerto USB y, en conjunto con el software Jaws (de la misma compañía) permite leer la información de la pantalla a través de 40 u 80 celdas Braille (según el modelo).

Además incluye un teclado tipo Perkins de 8 teclas, que permite introducir información sin necesidad de pasar al teclado estándar de la computadora.

Imagen



Fabrica/comercializa

Freedom Scientific

Web

<http://www.freedomscientific.com/products/fs/focus-product-page.asp>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, Braille, línea Braille, display

Romeo 25 (HD024)

Descripción

Impresora Braille.

Con capacidad multicopia, hasta 99 copias del documento.

Imprime 25 caracteres por segundo, con un ancho de línea de 40 caracteres.

Utiliza un tractor de alimentación de papel continuo y admite papel de peso variable.

Imagen



Fabrica/comercializa

Enabling Technologies

Web

<http://www.brailler.com/romeo.htm>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, impresora, Braille

Romeo Attaché (HD025)

Descripción

Impresora Braille.
Pesa sólo 7 kg. y se puede transportar en una funda portátil.
Imprime 15 caracteres por segundo, con un ancho de línea de 32 caracteres.
Utiliza un tractor de alimentación de papel continuo y admite papel de peso variable.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Enabling Technologies

Web

<http://www.brailler.com/ra.htm>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, impresora, Braille

Thomas (HD026)

Descripción

Impresora Braille.
Con capacidad multicopia, hasta 99 copias del documento.
Imprime 40 caracteres por segundo, con un ancho de línea de 40 caracteres.
Utiliza un tractor de alimentación de papel continuo y admite papel de peso variable.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Enabling Technologies

Web

<http://www.brailler.com/tom.htm>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, impresora, Braille

Marathon (HD027)

Descripción

Impresora Braille.
Con capacidad multicopia, hasta 99 copias del documento.
Imprime 200 caracteres por segundo, con un ancho de línea de 42 caracteres.
Utiliza un tractor de alimentación de papel continuo y admite papel de peso variable.

Imagen



Fabrica/comercializa

Enabling Technologies

Web

<http://www.brailier.com/marathon.htm>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, impresora, Braille

Juliet Pro 60 (HD028)

Descripción

Impresora Braille.
Con capacidad multicopia, hasta 99 copias del documento.
Imprime 60 caracteres por segundo (interpuntos) o 40 (una cara), con un ancho de línea de 40 caracteres.
Con realimentación hablada de las funciones y estado de la impresora.

Imagen



Fabrica/comercializa

Enabling Technologies

Web

<http://www.brailier.com/juli3.htm>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, impresora, Braille

KGS BL Labeler Braille-1000 (HD029)

Descripción

Etiquetadora Braille.

Se conecta a la computadora a través de puerto serie o USB, y permite imprimir etiquetas en Braille a partir de un rollo especial de papel continuo.

Imagen



Fabrica/comercializa

Enabling Technologies

Web

<http://www.brailler.com/kgs.htm>

Palabras clave

hardware, discapacidad visual, etiquetadora, Braille, impresora, etiquetas

Software gratuito

EmuClic (SG001)

Descripción

Emulador que convierte la acción de un conmutador estándar, o el sonido captado por un micrófono, en una o varias combinaciones de teclas o clics del mouse. Se puede utilizar a través de un switch con una interfaz estándar conectada a la computadora en un puerto serie, o a través de un simple micrófono conectado a la placa de sonido.

Imagen



Autor

Antonio Sacco

Web

<http://www.antoniosacco.net/emuclic.htm>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, clic, conmutador, switch

Kanghooru y JavaKanghooru (SG002)

Descripción

Emulador de barrido que permite marcar puntos en la pantalla para que luego el puntero del mouse se mueva cíclica y automáticamente a través de ellos.

Imagen



Autor

Jordi Lagares Roset

Web

<http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm>

Palabras clave

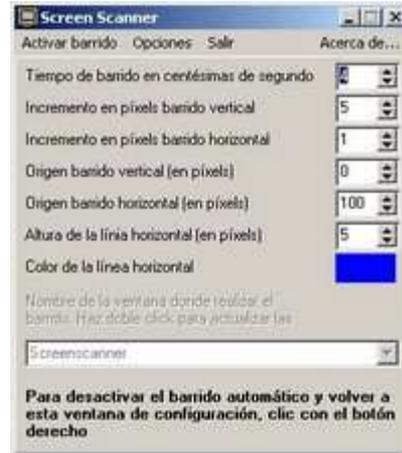
software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, conmutador, switch, barrido, scanning

Screen Scanner (SG003)

Descripción

Permite hacer clic en cualquier punto de la pantalla sin mover el mouse. Para ello, mueve automáticamente el puntero del mouse verticalmente sobre el borde izquierdo de la pantalla o una ventana, y al hacer clic, lo hace de manera horizontal, permitiendo así llegar al destino y realizar clic sobre el punto deseado.

Imagen



Autor

Jordi Lagares Roset

Web

<http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, mouse, ratón, clic, conmutador, switch, scanning

MPB (Mouse por barrido) (SG004)

Descripción

Emulador que permite al usuario el manejo total del puntero del mouse mediante la sola activación de un conmutador. El switch debe conectarse a la computadora mediante una interfaz serie, por lo que si la PC no dispone de una deberá probarse el funcionamiento de algún adaptador USB-serie (no todos los adaptadores de este tipo trabajan correctamente ni de la misma forma).

Imagen



Autor

Antonio Sacco

Web

<http://www.antoniosacco.net/mpb.htm>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, mouse, ratón, conmutador, switch, barrido, scanning

Rata Plaphoons (SG005)

Descripción

Emulador que permite controlar el mouse haciendo simplemente clics (o a través de un conmutador conectado a un mouse adaptado).

Imagen



Autor

Jordi Lagares Roset

Web

<http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, mouse, ratón, clic, conmutador, switch

Mouse Joystick (SG006)

Descripción

Emulador que permite el manejo del puntero del mouse utilizando un joystick (palanca de juegos). Permite modificar la velocidad del movimiento, y cuenta con una opción de clic automático para que este se produzca al mantener el puntero quieto durante un tiempo de retardo configurable.

Imagen



Autor

Jordi Lagares Roset

Web

<http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, mouse, ratón, joystick, palanca de juegos

Controlador del mouse con la voz (SG007)

Descripción

Emulador que permite controlar el mouse a través de la voz, por medio de un micrófono.

Se requiere que la persona hable claramente.

Imagen



Autor

Jordi Lagares Roset

Web

<http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, mouse, ratón, voz

Enable Viacam (SG008)

Descripción

Permite controlar el puntero del mouse simplemente moviendo la cabeza, a partir de la imagen tomada por una webcam. Funciona tanto en Windows como Linux.

El primer paso consiste en calibrar el programa, para que identifique los movimientos de la cabeza, luego de lo cual el puntero responderá a estos movimientos.

Para realizar los clics, sólo es necesario dejar el puntero relativamente quieto durante un período de tiempo configurable. También es posible hacer doble clic.

Imagen



Autor

CREA Sistemas informáticos

Web

http://eviacam.sourceforge.net/eviacam_es.php

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, mouse, ratón, webcam, cámara

HeadMouse (SG009)

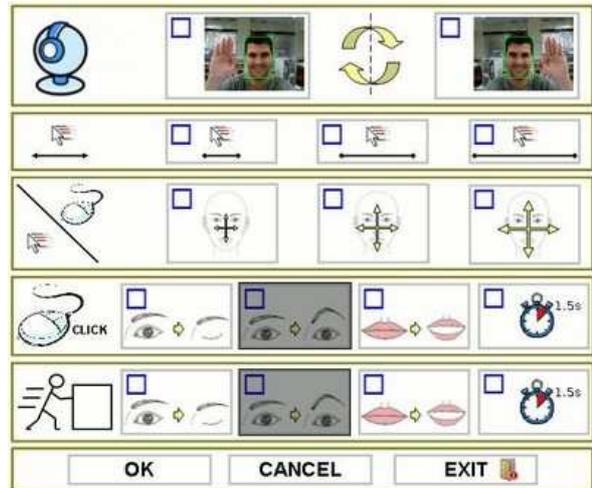
Descripción

Permite controlar en Windows el puntero del mouse simplemente moviendo la cabeza, a partir de la imagen tomada por una webcam.

El primer paso consiste en calibrar el programa, para que identifique los movimientos de la cabeza, luego de lo cual el puntero responderá a estos movimientos.

Para realizar los clics existen distintas alternativas, como por ejemplo parpadear intencionalmente, abrir la boca, o dejar el puntero relativamente quieto durante un período de tiempo. También es posible arrastrar y hacer doble clic.

Imagen



Autor

Grupo de Robótica de la Universitat de Lleida

Web

<http://robotica.udl.cat>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, mouse, ratón, webcam, cámara

Camera Mouse (SG010)

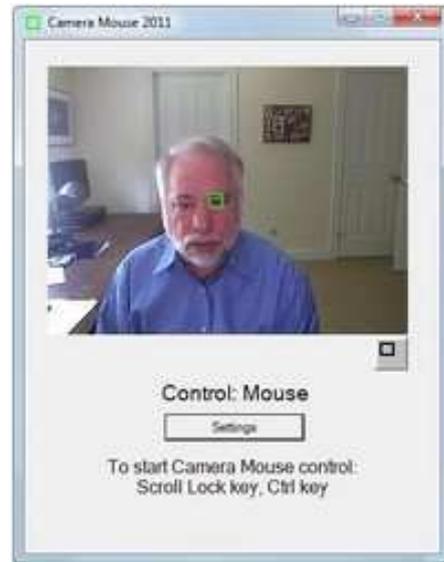
Descripción

Permite controlar en Windows el puntero del mouse simplemente moviendo la cabeza, a partir de la imagen tomada por una webcam.

El primer paso consiste en calibrar el programa, para que identifique los movimientos de la cabeza, luego de lo cual el puntero responderá a estos movimientos.

Para realizar los clics, sólo es necesario dejar el puntero relativamente quieto durante un período de tiempo configurable. También es posible hacer doble clic.

Imagen



Autor

Boston College

Web

<http://www.cameramouse.org>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, mouse, ratón, webcam, cámara

Point-N-Click virtual mouse (SG011)

Descripción

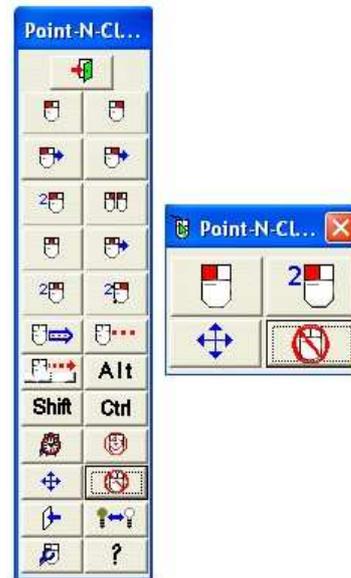
Emulador de clics.

Permite a una persona que sea capaz de mover el puntero del mouse en la pantalla, pero no de realizar los clics con el mouse estándar, generar estos últimos. Para ello, se debe colocar el puntero del mouse sobre la opción del emulador deseada, y esperar un intervalo de tiempo configurable, tras lo cual al mover el puntero y volver a dejarlo quieto se generará el clic seleccionado previamente.

Se pueden configurar las opciones disponibles, por ejemplo para hacer simplemente clic izquierdo y derecho, o agregar múltiples funciones como el arrastre, varios clics seguidos, etc.

Admite varios idiomas y macros.

Imagen



Autor

Polital Enterprises

Web

<http://www.polital.com/pnc>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, clic, mouse, ratón, macros, idiomas

ICAT (Interfaz de código a texto) (SG012)

Descripción

Emulador que permite escribir en cualquier aplicación de Windows realizando clics con el mouse o a través de un conmutador conectado sencillamente a un mouse adaptado. Se puede utilizar el código Morse o cualquier otro creado por el usuario, basado en dos pulsaciones de distinta duración.

Imagen



Autor

Antonio Sacco

Web

<http://www.antoniosacco.net/icat.htm>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, código, texto, morse, conmutador, switch, mouse adaptado

Conversor Mouse Teclat (SG013)

Descripción

Emulador que convierte los clics del mouse en pulsaciones del teclado. Así, permite utilizar programas que requieran la pulsación de una o dos teclas, mediante el mouse o un conmutador conectado a un mouse adaptado.

Imagen



Autor

Jordi Lagares Roset

Web

<http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, mouse, ratón, clic, teclas, teclado

Plaphoons y JavaPlaphoons (SG014)

Descripción

Programa pensado para ser utilizado como comunicador (de varias maneras distintas) y editor de tableros (plafones) de comunicación, para personas con discapacidad motriz que requieren un sistema alternativo y aumentativo de comunicación. Permite la creación y personalización de tableros, así como su utilización mediante el mouse o un conmutador (a través de barrido).

Imagen



Autor

Jordi Lagares Roset

Web

<http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, conmutador, switch, barrido, scanning

Sc@ut (SG028)

Descripción

Generador de comunicadores, formados por un conjunto de plantillas enlazadas, que puede ser utilizado tanto en computadoras como PDAs.

Las plantillas poseen distintos componentes, y cada componente tiene asociado al menos una imagen, que se muestra en la pantalla del comunicador y un sonido que se escucha al seleccionarla.

También permite crear calendarios con las actividades que puede o debe realizar un usuario durante los distintos días de la semana.

Imagen



Autor

Grupo GEDES, Universidad de Granada

Web

<http://scaut.ugr.es>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, PDA

Click-N-Type virtual keyboard (SG015)

Descripción

Teclado en pantalla configurable, con predicción de palabras y barrido.

Se puede operar tanto con el mouse o cualquier dispositivo de señalamiento directo (pantalla táctil, trackball, emulador de mouse por cámara web, etc.), como con un conmutador conectado a un mouse adaptado, a través de barrido.

El barrido se realiza primero por sectores y luego por fila y columna, y tiene una opción para clic automático (dejando el mouse relativamente quieto sobre una tecla).

Se pueden elegir distintas configuraciones y disposiciones de teclados, así como crear las propias, y cuenta con una opción de síntesis de voz que facilita su utilización para personas con discapacidad visual.

Admite predicción de palabras, variados idiomas, macros, y múltiples opciones de configuración.

Existe una versión instalable y una portable, que puede ser ejecutada directamente desde cualquier memoria USB, por ejemplo.

Autor

Lake Software

Imagen



Web

<http://www.lakefolks.org/cnt>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, teclado, teclado en pantalla, teclado virtual, barrido, scanning, predicción, conmutador, switch, síntesis de voz, creación de teclados, portable, macros, idiomas

VirtualKeyboard (SG016)

Descripción

Teclado en pantalla con predicción de palabras.

Se opera con el mouse o cualquier dispositivo de señalamiento directo (pantalla táctil, trackball, emulador de mouse por cámara web, etc.)

Admite predicción de palabras en varios idiomas, y tiene una opción para clic automático (dejando el mouse relativamente quieto sobre una tecla).

Imagen



Autor

Grupo de Robótica de la Universitat de Lleida

Web

<http://robotica.udl.cat>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, teclado, teclado en pantalla, teclado virtual, predicción

MS On-Screen Keyboard Portable (SG017)

Descripción

Teclado en pantalla sencillo.

Se trata del teclado virtual presente en las opciones de Accesibilidad de Windows XP y posteriores, empaquetado para poder ser utilizado en modo portable, por ejemplo desde una memoria USB.

Imagen



Autor

Microsoft

Web

http://portableapps.com/apps/accessibility/on-screen_keyboard_portable

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, teclado en pantalla, teclado virtual

Midas Touch (SG018)

Descripción

Teclado en pantalla básico.

Permite escribir sólo letras y dentro del mismo programa, que luego se pueden copiar al portapapeles para pegar en otra aplicación.

Incluye síntesis de voz pero sólo en inglés y sin posibilidades de configuración.

Debido al gran tamaño de las teclas, puede ser recomendable para practicar y comenzar a trabajar con dispositivos de señalamiento alternativos.

Imagen



Autor

Boston College

Web

<http://www.midastouch.org>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, teclado en pantalla, teclado virtual

Dasher (SG019)

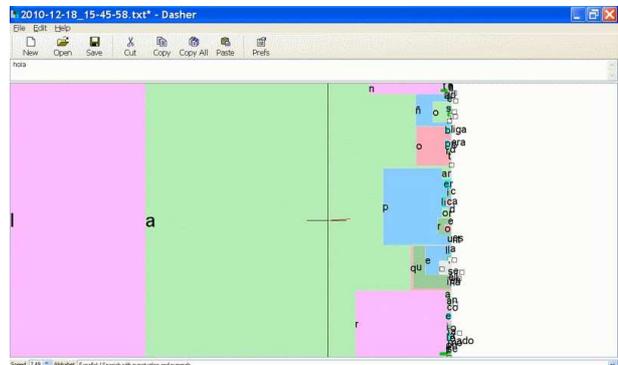
Descripción

Permite escribir con leves movimientos de mouse o dispositivos que lo emulen (como por ejemplo joysticks, emuladores basados en cámaras web, etc.)

El software despliega letras en la pantalla, que se mueven desde la parte derecha hacia la izquierda, para que el usuario seleccione las que desee moviendo el mouse. A través de un sistema predictivo, las letras que aparecerán más cerca del puntero serán aquellas que el programa estime más probables a partir de lo que ya se haya escrito.

Para que el sistema predictivo funcione correctamente, es fundamental cargar y configurar el idioma correspondiente.

Imagen



Autor

The Inference Group

Web

<http://www.inference.phy.cam.ac.uk/dasher>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, emulador, teclado, mouse, ratón, predicción

Llegir (SG020)

Descripción

Programa que permanece residente con el objetivo de leer cualquier texto de la pantalla. El autor considera que puede ser útil tanto a personas que requieren apoyo en el área de lectura como a personas con parálisis cerebral y/o discapacidad visual.

Imagen



Autor

Jordi Lagares Roset

Web

<http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad visual, motriz, lectura, leer, lector, voz

Lectura de textos 2 (SG021)

Descripción

Lee el contenido de la ventana de edición que tenga el foco de cualquier programa dentro Windows.

Puede ser útil para alumnos con discapacidades motrices y/o visuales.

Puede utilizar sintetizadores SAPI 5.1 como el Loquendo, así como MS Agent y el sintetizador de voz UPCTV.

Imagen



Autor

Jordi Lagares Roset

Web

<http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad visual, motriz, lectura, leer, lector, voz

Texto a MP3 (SG022)

Descripción

Partiendo de un fichero de texto, a través de algunos de los sintetizadores SAPI 5.1 que puedan haber instalados en la computadora, convierte el texto en un archivo de sonido con extensión .wav o .mp3.

El texto a ser leído puede ser obtenido a partir de un archivo existente con extensión .txt, o escrito directamente en la ventana del programa.

Imagen



Autor

Jordi Lagares Roset

Web

<http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad visual, motriz, lectura, leer, lector, voz, mp3

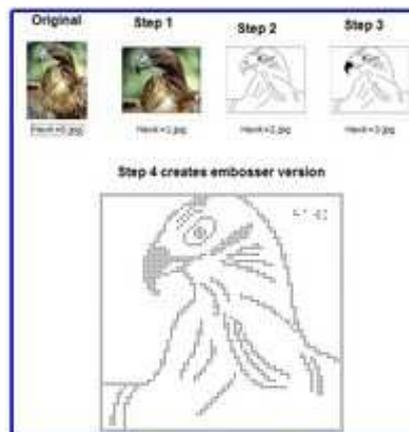
QuickTac (SG023)

Descripción

Permite imprimir gráficos en relieve y en Braille a partir de imágenes importadas de formatos estándar, como por ejemplo .jpg.

Se puede ampliar su funcionalidad a través de la conexión mediante USB de una tableta digitalizadora.

Imagen



Autor

Duxbury Systems

Web

<http://www.duxburysystems.com/product2.asp?product=QuickTac&level=free&action=pur>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad visual, impresión, relieve, Braille

Perky Duck (SG024)

Descripción

Editor de textos Braille que permite utilizar un teclado estándar para escribir como si fuera una máquina Perkins, guardar, e imprimir los documentos Braille.

Se puede utilizar con una impresora común así como con una impresora Braille.

Imagen



Autor

Duxbury Systems

Web

<http://www.duxburysystems.com/product2.asp?product=Perky%20Duck&level=free&action=pur>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad visual, editor, Braille, imprimir

NVDA (SG025)

Descripción

Lector de pantalla libre, para personas ciegas o con baja visión.

Convierte el contenido de la pantalla en sonido, de manera que el usuario pueda acceder y navegar por él sin necesidad de verlo. Permite utilizar un sintetizador de voz propio (para varios idiomas) o seleccionar otro existente en la computadora.

No requiere instalación, por lo que se puede utilizar por ejemplo desde una memoria USB.

Imagen



Autor

NV Access

Web

<http://www.nvda-project.org>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad visual, lector de pantalla, síntesis de voz

Virtual Magnifying Glass (SG026)

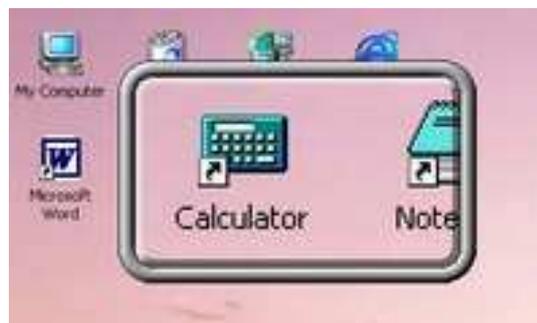
Descripción

Magnificador tipo lupa multiplataforma.

Amplía una sección de la pantalla, en función de la ubicación del puntero del mouse, y se activa con una combinación de teclas. Admite varios niveles de magnificación y opciones accesorias.

No requiere instalación, por lo que se puede utilizar por ejemplo desde una memoria USB.

Imagen



Autor

Pyy, O'Donnell y Carvalho

Web

<http://magnifier.sourceforge.net>

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad visual, magnificador, lupa, multiplataforma

Zac Browser (SG027)

Descripción

Navegador desarrollado específicamente para niños con autismo, y con características del espectro autista.

ZAC es un entorno que permite al usuario interactuar directamente con juegos y actividades.

Imagen



Autor

John LeSieur

Web

<http://www.zacbrowser.com/es>

Palabras clave

software, gratuito, autistas, navegador

Picaa (SG029)

Descripción

Plataforma que permite la creación y personalización de actividades didácticas individuales o en grupo que sirven de apoyo para el aprendizaje de alumnos con necesidades especiales.

Funciona sobre dispositivos iPhone, iPod touch y iPad de Apple.

Las actividades pueden adaptarse en diferentes aspectos, pudiendo seleccionar los recursos multimedia (imágenes, sonidos, texto, animaciones, etc.), variando la complejidad y el modo de interacción

Incorpora cuatro tipos de ejercicios: asociación, puzzle, exploración y ordenación.

Autor

Álvaro Fernández, grupo GEDES, Universidad de Granada

Palabras clave

software, gratuito, actividades, asociación, puzzle, exploración, ordenación, iPhone, iPod, iPad

Imagen



Web

<http://scaut.ugr.es/picaa>

Messenger Visual (SG030)

Descripción

Software para mensajería instantánea que permite la comunicación en tiempo real a través de una red de computadoras mediante el uso de pictogramas.

Incluye el conjunto de pictogramas de la distribución ARASAAC (Portal Aragonés de Comunicación Aumentativa y Alternativa), pero además admite la gestión descentralizada de usuarios, símbolos y categorías.

Al basarse en el protocolo TCP/IP permite su utilización tanto en redes locales de los centros como en cualquier computadora conectada a Internet, aunque para este último caso no incorpora aún ningún mecanismo de privacidad.

Autor

CITAP (Centre per la Innovació Tecnològica Adaptada a Persones), Fundació TecnoCampus Mataró-Maresme

Palabras clave

software, gratuito, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, msnm, messenger, mensajería instantánea

Imagen



Web

<http://www.fundmaresme.com/messengervisual>

Software no gratuito

Dragon NaturallySpeaking (SP001)

Descripción

Programa de reconocimiento de voz. Funciona con la mayoría de los programas, y en especial con las aplicaciones ofimáticas utilizadas con más frecuencia. Permite realizar, utilizando la voz, prácticamente todo lo que se hace con el teclado, desde escribir documentos o mensajes de correo dictando a la computadora, hasta abrir y cerrar aplicaciones o controlar el mouse.

Imagen



Autor

Nuance

Web

<http://www.nuance.es/naturallyspeaking>

Palabras clave

software, discapacidad motriz, reconocimiento del habla, voz

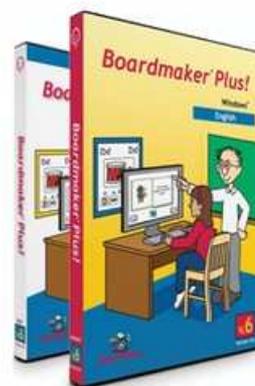
Boardmaker (SP002)

Descripción

Es básicamente un editor de tableros para facilitar la comunicación alternativa y el aprendizaje de la misma. Permite utilizar diferentes tamaños de símbolos pictográficos, e incluye una gran librería de símbolos.

Resulta aplicable a personas que requieren apoyo en el área de la comunicación, el lenguaje y el aprendizaje en general.

Imagen



Autor

Mayer-Johnson

Web

<http://www.mayer-johnson.com/products/boardmaker-software>

Palabras clave

software, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa

Overlay Maker (SP003)

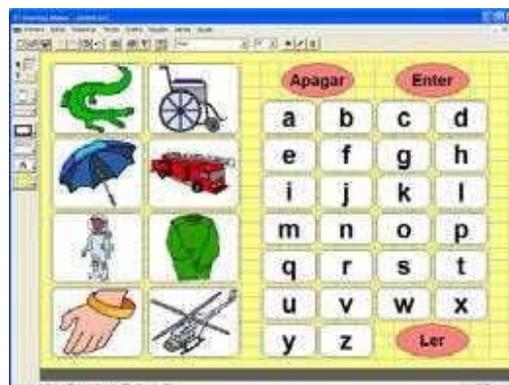
Descripción

Permite crear, editar e imprimir plantillas, principalmente para el teclado de conceptos Intellikeys.

Se pueden generar plantillas con configuraciones personalizadas, de manera que cada celda del teclado Intellikeys envíe un carácter, una sílaba, una función del mouse, o incluso ejecute acciones complejas, como lanzar imágenes animadas o reproducir sonidos, etc.

Cada "tecla" de las plantillas puede tener texto y/o imágenes.

Imagen



Fabrica/comercializa

IntelliTools

Web

<http://www.intellitools.com>

Palabras clave

software, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, plantillas, teclado, conceptos, mouse, ratón

SoundingBoard AAC app for iPhone, iPod Touch, and iPad (SP004)

Descripción

Aplicación que transforma un iPhone, iPod Touch, o iPad en un comunicador interactivo.

Los tableros pueden tener hasta 9 casillas cada uno, y una cantidad ilimitada en total (en función de la memoria del dispositivo).

Se pueden utilizar imágenes provistas por la empresa que comercializa el software, u otras propias.

Para cada casilla se puede grabar un mensaje de duración ilimitada (en función de la memoria del dispositivo).

Imagen



Fabrica/comercializa

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

software, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes

Ablah (SP012)

Descripción

Sistema de comunicación aumentativa para plataforma Ipod, Iphone e Ipad basado en el sistema Teach y completado con archivos de audio que graba el administrador del programa.

Puede ser utilizado para comunicación aumentativa, como organizador de tareas y agenda.

Imagen



Fabrica/comercializa

Juan Carlos González, App5b

Web

<http://www.ablah.org>

Palabras clave

software, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, grabación, mensajes, iPhone, iPod, iPad

Jaws (SP005)

Descripción

Lector de pantalla para personas ciegas o con baja visión.

Convierte el contenido de la pantalla en sonido, de manera que el usuario pueda acceder y navegar por él sin necesidad de verlo. Incluye sintetizadores de voz para varios idiomas, así como un completo acceso al escritorio de la computadora a través del teclado.

Imagen



Autor

Freedom Scientific

Web

<http://www.freedomscientific.com/products/fs/jaws-product-page.asp>

Palabras clave

software, discapacidad visual, lector de pantalla, síntesis de voz

SuperNova Screen Reader (ex Hal) (SP013)

Descripción

Lector de pantalla para personas ciegas o con baja visión.

Convierte el contenido de la pantalla en sonido, de manera que el usuario pueda acceder y navegar por él sin necesidad de verlo. Incluye sintetizadores de voz para varios idiomas, así como un completo acceso al escritorio de la computadora a través del teclado.

Autor

Dolphin

Imagen



Web

<http://www.yourdolphin.com>

Palabras clave

software, discapacidad visual, lector de pantalla, síntesis de voz

MAGic (SP006)

Descripción

Magnificador de pantalla para personas con baja visión.

Amplía la imagen de la pantalla hasta 36 veces, y permite modificar los colores y el contraste para facilitar la lectura. Incluye síntesis de voz y soporte para monitores duales.

Imagen



Autor

Freedom Scientific

Web

<http://www.freedomscientific.com/products/lv/magic-bl-product-page.asp>

Palabras clave

software, discapacidad visual, magnificador de pantalla, ampliador, síntesis de voz

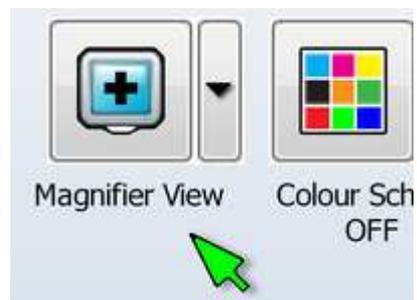
SuperNova Magnifier (ex Lunar) (SP014)

Descripción

Magnificador de pantalla para personas con baja visión.

Amplía la imagen de la pantalla hasta 60 veces, y permite modificar los colores y el contraste para facilitar la lectura. Incluye soporte para múltiples idiomas.

Imagen



Autor

Dolphin

Web

<http://www.yourdolphin.com>

Palabras clave

software, discapacidad visual, magnificador de pantalla, ampliador, síntesis de voz

OpenBook (SP007)

Descripción

Convierte la imagen de un texto escaneado en texto digital editable (OCR, reconocimiento óptico de caracteres) y luego en texto hablado, a través de un sintetizador de voz.

Además de escuchar el texto escaneado, permite grabarlo como archivo .mp3, para escucharlo luego a través de un reproductor portátil de mp3.

Para usuarios con baja visión, permite modificar la apariencia del texto en la pantalla.

Imagen



Autor

Freedom Scientific

Web

<http://www.freedomscientific.com/products/fs/openbook-product-page.asp>

Palabras clave

software, discapacidad visual, lector de textos, lector de libros, escaneo, digitalización de textos, ocr, reconocimiento óptico de caracteres, síntesis de voz

FaceToFace PC Communicator (SP008)

Descripción

En conjunto con el dispositivo PAC Mate (de la misma compañía) y una computadora común, este programa permite a una persona con sordo ceguera comunicarse.

Para ello, interconecta ambos equipos a través de una conexión Bluetooth, y el usuario podrá utilizar el display Braille y el teclado Perkins o el QWERTY del PAC Mate, de manera que todo lo que escriba aparecerá simultáneamente en la computadora del interlocutor, y viceversa.

Imagen



Autor

Freedom Scientific

Web

<http://www.freedomscientific.com/products/fs/face-to-face-product-page.asp>

Palabras clave

software, discapacidad visual, discapacidad auditiva, sordo-ciego, Braille, comunicador cara a cara

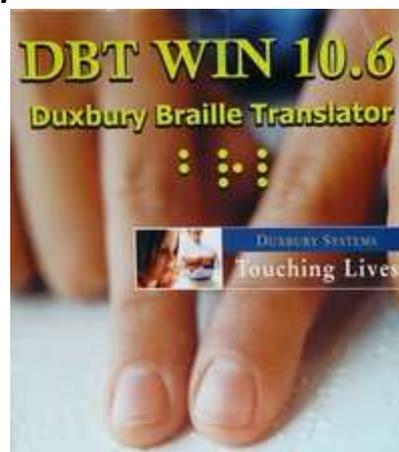
Duxbury Braille Translator - DBT (SP009)

Descripción

Traductor de Braille a español (y otros idiomas), y viceversa.

Además de incluir contracciones para Braille, permite dar formato al documento antes de imprimirlo e incluye un procesador de textos, así como la posibilidad de traducir fórmulas matemáticas.

Imagen



Autor

Duxbury Systems

Web

<http://www.duxburysystems.com/dbt.asp?product=DBT%20Win>

Palabras clave

software, discapacidad visual, traductor, Braille, editor Braille

ZoomText Magnifier (SP010)

Descripción

Magnificador de pantalla que aumenta hasta 36 veces el tamaño de lo que muestra el monitor de la computadora.

Se puede elegir qué parte de la pantalla ampliar, y soporta monitores duales.

Imagen



Autor

Ai Squared

Web

<http://www.aisquared.com/zoomtext>

Palabras clave

software, discapacidad visual, magnificador, pantalla, ampliador

ZoomText Magnifier/Reader (SP011)

Descripción

Magnificador y lector de pantalla.

El magnificador aumenta hasta 36 veces el tamaño de lo que muestra el monitor de la computadora, se puede elegir qué parte de la pantalla ampliar, y soporta monitores duales.

El lector de pantalla incluye varios sintetizadores de voz, y lectura total de la pantalla (controles, menús, cuadros de diálogo, etc.)

Imagen



Autor

Ai Squared

Web

http://www.aisquared.com/zoomtext/more/zoomtext_magnifier_reader

Palabras clave

software, discapacidad visual, magnificador, ampliador, lector, pantalla

Productos no tecnológicos

Atril ajustable (NT001)

Descripción

Permite sujetar un libro o documento, ajustando la altura e inclinación. Incluye bandas de material elástico para la sujeción.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, atril, libro, lectura

Atril de madera (NT002)

Descripción

Fabricado en madera, este atril sirve para apoyar libros pero, también, el teclado de la computadora, ya que una leve inclinación puede resultar recomendable para el uso de punteros, etc.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, atril, madera, libro, lectura, teclado

Atril de madera ajustable (NT053)

Descripción

Con un mango ancho y perpendicular al lapicero, facilita su agarre y operación.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, atril, madera, libro, lectura, teclado, ajustable

Mueble de posicionamiento supino (NT003)

Descripción

Permite al niño o niña mantenerse en posición de pie con apoyo posterior. Con la palanca se ajusta el nivel de inclinación, y los apoyabrazos doblan hacia abajo para una entrada fácil y se ajustan para que haya inclinación de la mesa de apoyo.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, mueble, posicionamiento, supino

Mueble de posicionamiento prono (NT004)

Descripción

Permite al niño o niña mantenerse en posición de pie con apoyo al frente. La mesa de apoyo y el marco en el cual se apoyan las rodillas y pies se ajustan verticalmente. El tipo de material evita que se deslice el niño o niña, y tiene cojines para apoyo lateral. Las bandas de velcro permiten controlar la rotación, la aducción y la abducción sujetando los pies en el estribo.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, mueble, posicionamiento, prono

Silla para posicionamiento (NT005)

Descripción

Silla con altura variable, apoya brazos ajustables y cinturón.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, silla

Silla de ruedas simple (NT006)

Descripción

Silla de ruedas estándar.
Con marco de acero, asiento y respaldo de vinil o nylon impermeable.
Descansa brazo fijo y descansa pies sencillos desmontables.
En distintos tamaños disponibles.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, silla de ruedas

Gateador (NT007)

Descripción

Brinda soporte al cuerpo del niño o niña para promover movimientos funcionales de arrastre.
Se ajusta su altura. El material del soporte facilita la inclinación hacia adelante o hacia atrás, y favorece la colocación y posturas correctas, así como una importante estimulación para proveer respuestas vestibulares.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, gateador, vestibular

Mesa y silla para trabajo (NT008)

Descripción

Elaboradas en madera. La superficie de apoyo de la mesa se ajusta en altura e inclinación, y su diseño facilita una postura correcta manteniendo el cuerpo cerca del espacio de trabajo.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, mesa, silla, trabajo

Mesa inclinada (NT009)

Descripción

Se ajusta la altura y la inclinación, y tiene ruedas para trasladarla fácilmente. También cuenta con un borde que evita que se caigan los artículos que se coloquen sobre la mesa.

Puede ser utilizada como mesa de apoyo para alimentación o para otras actividades.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, mesa, inclinada

Mesa con escotadura (NT054)

Descripción

Mesa con una forma calada que permite el acercamiento del usuario sentado en su silla.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, mesa, escotadura

Tumble Forms 2 Scooter Board (NT010)

Descripción

Tabla con rodines sobre la cual el niño o la niña se impulsan en cualquier dirección, sujetándose de las manijas colocadas a los lados, estimulando el desarrollo neuro-motor.

Su superficie está cubierta con un material fácil de limpiar, y tiene un diámetro de 24 pulgadas y capacidad para soportar hasta 45 kg. de peso.

Imagen



Fabrica/comercializa

Patterson Medical-Sammons Preston

Web

http://www.pattersonmedical.com/app.aspx?cmd=get_product&id=48758

Palabras clave

discapacidad motriz, tabla, rodines, neuro-motor

Grúa Hidráulica (NT011)

Descripción

Facilita el traslado de personas de un lugar a otro, generalmente dentro del mismo edificio.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, grúa, hidráulica

Andadera (NT012)

Descripción

Brinda apoyo para desplazarse. Fabricada en aluminio, con material antideslizante en las agarraderas. Fácil de plegar para guardar.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, andadera, andador

Andadera con asiento y canasta (NT013)

Descripción

Fabricada en acero, posee soporte de cuatro puntos con frenos traseros, y se ajusta en altura.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, andadera, andador

Cuña ajustable (NT014)

Descripción

Su diseño se ajusta en 5 niveles de altura de 4, 6, 8, 10 y 12 pulgadas, para favorecer la posición del niño. Incluye un cinturón para sostener a nivel de cadera, y un abductor para mejorar la estabilidad. El marco es de acero ligero con un peso de 10 lbs. y el resto de vinil resistente relleno con espuma.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, cuña

Destapador de botellas antideslizante (NT015)

Descripción

Diseño de plástico con una cubierta de goma para evitar que se deslice. Su forma ancha permite destapar las botellas sin que se deslice.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, destapador, botellas, antideslizante

Material antideslizante en rollo (NT016)

Descripción

Estos materiales plásticos tienen diferentes niveles de adherencia, y se pueden cortar del tamaño deseado para ser colocados sobre diversas superficies y apoyar sobre ellos equipos, elementos varios, etc., evitando su deslizamiento.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, plástico, antideslizante

Borde para plato (NT017)

Descripción

Fabricado en material de melamina, se adapta al plato plano como un borde para evitar así que los alimentos se derramen.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, plato, borde

Plato convencional adaptado con ventosas (NT018)

Descripción

Se adapta el plato colocando ventosas en su base, evitando así que se deslice cuando el usuario se está alimentando.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, plato, ventosas, antideslizante

Dispositivo para colocar cilindros y botellas (NT019)

Descripción

Tiene tres compartimentos de diferente diámetro donde se introducen los diferentes cilindros y botellas para facilitar su agarre y apertura, así como evitar el derrame.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, botellas, cilindros, abrir, derrame

Utensilios de cocina Elos (NT020)

Descripción

Utensilios de cocina de mango intercambiable.

Existen modelos con distinta cantidad de piezas, que se adaptan a un mango grueso, como por ejemplo cuchara, pelador de papas y cortador de pizza.

Imagen



Fabrica/comercializa

Elos

Web

<http://www.kaboodle.com/reviews/5-piece-gadget-set>

Palabras clave

discapacidad motriz, utensilios, cocina, intercambiables

Cuchara con desviación izquierda (NT021)

Descripción

Cuchara con agarradera en material de goma, con desviación que facilita el agarre sin necesidad de rotar la muñeca.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, cuchara, agarradera

Tenedor adaptado en estilo puño universal (NT022)

Descripción

Adaptación casera, con material para férulas y cinta adhesiva, que facilita el agarre del tenedor.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, tenedor, agarradera, puño universal

Cuchara y tenedor adaptados en estilo puño universal (NT023)

Descripción

Adaptación que permite asir fácilmente el tenedor y la cuchara a la palma de la mano. El tamaño varía dependiendo de que el usuario sea niño o adulto.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, cuchara, tenedor, agarradera, puño universal

Cubiertos adaptados con material moldeable (NT055)

Descripción

El mango de los cubiertos es un cilindro de material moldeable, lo que permite adaptarlo de la forma más adecuada a las necesidades de cada usuario.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, cuchara, tenedor, puño moldeable, agarradera moldeable

Vaso con tapa y pajilla (NT024)

Descripción

Tiene agarradera lateral y su diseño evita el derrame de líquidos.

Imagen**Palabras clave**

discapacidad motriz, vaso, tapa, pajilla, agarradera

Beberito con tapa (NT025)

Descripción

Tiene doble agarradera para facilitar su agarre. Ideal para niñas y niños pequeños.

Imagen**Palabras clave**

discapacidad motriz, vaso, beberito

Antideslizante de Dycem (NT026)

Descripción

Se coloca como base para vasos y otros implementos de cocina, evitando que estos se muevan, para abrir frascos, etc.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Patterson Medical-Sammons Preston

Web

http://www.pattersonmedical.com/app.aspx?cmd=get_product&id=77234

Palabras clave

discapacidad motriz, antideslizante, dycem

Vaso adaptado para silla de ruedas (NT027)

Descripción

Tiene pajilla flexible, y su base se ajusta a la silla de ruedas para facilitar al usuario mantener a su alcance la bebida.

Imagen**Palabras clave**

discapacidad motriz, vaso, silla de ruedas

Vaso con tapa (NT028)

Descripción

Vaso de plástico con tapa, lo que evita los derrames de líquido.

Imagen**Palabras clave**

discapacidad motriz, vaso, tapa

Indicador de nivel de líquidos (NT029)

Descripción

Dispositivo con 3 sensores, que indican a través de una vibración y un sonido, cuándo hacen contacto con el líquido para saber hasta dónde servirse.

Imagen**Palabras clave**

discapacidad visual, nivel, líquidos

SelfWipe (NT030)

Descripción

Dispositivo que permite limpiarse de manera independiente al usar el inodoro.

Luego del uso, al presionar un botón con el dedo pulgar se desprende el papel para tirar.

Imagen



Fabrica/comercializa

SelfWipe

Web

<http://www.selfwipe.com>

Palabras clave

discapacidad motriz, higiene, papel higiénico

Kit para el cuidado diario (NT031)

Descripción

Provee a personas de todas las edades productos para actividades de la vida diaria, como aseo personal y vestido. El kit incluye un mango ergonómico al cual se le puede colocar una esponja de contorno para el baño, un calzador de zapatos, una esponja para pie, un gancho para vestir, y un dispositivo para rascar la espalda. Los accesorios se ajustan fácilmente a presión.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, cuidado diario, esponjas, gancho, calzador, rascar

Calzador de medias (NT032)

Descripción

Tiene forma cilíndrica abierta, con agarraderas en cordón y mangos gruesos suaves. La media se coloca en el dispositivo y se tira de él para que quede ajustada en el pie.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, calzador, medias, pie

Abotonador (NT033)

Descripción

Mango cilíndrico de madera con un gancho metálico en el extremo, con el cual se enlaza el botón y se tira de él a través del ojal.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, botones, ojal

Corta uñas adaptado (NT034)

Descripción

Colocado sobre base de madera con material antideslizante para facilitar su uso.

Imagen**Palabras clave**

discapacidad motriz, corta uñas, alicate

Cepillo de dientes adaptado (NT035)

Descripción

Se adaptó con un mango de bicicleta para así engrosar la superficie de agarre.

Imagen**Palabras clave**

discapacidad motriz, cepillo, dientes

Funda tipo almohadilla para pulsador (NT036)

Descripción

Elaborada con tela y espuma, permite cubrir el pulsador, y es fácil de quitar y lavar.

Imagen**Palabras clave**

discapacidad motriz, funda, almohadilla, pulsador

Puntero para mano (NT037)

Descripción

Puntero con agarre para la mano, que facilita la presión de teclas.

Imagen**Palabras clave**

discapacidad motriz, puntero, teclado, mano

Carcasa de teclado (NT038)

Descripción

Fabricada en metacrilato u otro plástico transparente, posee un orificio para cada tecla, de manera que el usuario pueda presionarlas de manera independiente con mayor facilidad, ya sea con el dedo, o un licornio, varilla de mano, etc.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, teclado, carcasa, cubreteclado, sobreteclado

Licornio o puntero de cabeza (NT039)

Descripción

Puntero que se ajusta a la cabeza con una vincha, casco o soporte similar, y permite presionar teclas o realizar otras acciones moviendo la cabeza.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, licornio, puntero, cabeza, casco

DaeSSy Desk Mount Smart/Series (NT040)

Descripción

Sistema de montaje para comunicadores.

Imagen**Fabrica/comercializa**

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/mounting-systems/desk-mount.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, montaje, soporte, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa

Sensitrac Flat Pad w/Angle Arm (NT041)

Descripción

Sistema de montaje para comunicadores.

Imagen**Fabrica/comercializa**

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/mounting-systems/flat-pad-w-angle-arm.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, montaje, soporte, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa

REHAdat Mounting Arm Partner Plus Series (NT042)

Descripción

Sistema de montaje para conmutadores.

Imagen**Fabrica/comercializa**

AMDi - Advanced Multimedia Devices Inc.

Web

<http://www.amdi.net/store/mounting-systems/mounting-arm.html>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, montaje, soporte, brazo, conmutador, switch

Universal Switch Mounting System (NT043)

Descripción

Sistema de montaje para conmutadores.

El brazo se extiende hasta 20.5 pulgadas, y puede sujetarse a cualquier elemento plano o tubular, como por ejemplo mesas, brazo de silla de ruedas, etc.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, montaje, soporte, brazo, conmutador, switch

Latitude Customizable Mounting Arm (NT044)

Descripción

Sistema de montaje para conmutadores y otros dispositivos.

Todas las articulaciones permiten una rotación de 360 grados sobre cualquier eje.

Se adicionan accesorios de montaje según el dispositivo a sostener, como por ejemplo platos para los pulsadores.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, montaje, soporte, brazo, conmutador, switch

Gooseneck Flexible Arm (NT045)

Descripción

Sistema de montaje para conmutadores y comunicadores livianos.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Ablenet

Web

<http://www.ablenetinc.com>

Palabras clave

hardware, discapacidad motriz, montaje, soporte, brazo, conmutador, switch

Comunicador de tarjetas (NT046)

Descripción

Comunicador sencillo de tarjetas.

Consta de un conjunto de tarjetas para comunicación alternativa y aumentativa, con pictogramas y mensajes escritos.

Las tarjetas pueden sostenerse con un gancho circular, para facilitar su localización.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, trastornos del lenguaje, bajo costo, comunicador, CAA, comunicación alternativa y aumentativa, tarjetas

Lapicero Ergonómico (NT047)

Descripción

Diseñado para que se adapte a la forma de la mano. Ayuda a aliviar la presión que se ejercería con un lapicero convencional. El material facilita su agarre.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, lapicero

Adaptación para lapicero (NT056)

Descripción

Con un mango ancho y perpendicular al lapicero, facilita su agarre y operación.

Imagen



Palabras clave

discapacidad motriz, lapicero

Perilla universal Etac Uni Turner (NT048)

Descripción

Facilita girar perillas.

Posee una manija ergonómica y barras hexagonales que proporcionan una mejor presión sobre la superficie.

Imagen



Fabrica/comercializa

Elderluxe

Web

http://www.elderluxe.com/store/item.asp?ITEM_ID=243

Palabras clave

discapacidad motriz, perilla

Reloj braille (NT049)

Descripción

El vidrio se levanta, permitiendo al usuario palpar la posición de las agujas.

Imagen



Palabras clave

discapacidad visual, reloj, braille

Máquina Perkins (NT050)

Descripción

Máquina para escritura en Braille estándar.

Tiene 6 teclas correspondientes a los 6 puntos del sistema Braille, una tecla para avance de renglón y una para avance de hoja. Permite escribir hasta 42 caracteres por línea. Lleva incluido un soporte para facilitar la lectura.

Imagen



Palabras clave

discapacidad visual, máquina, escribir, Perkins

Lupa de barra de 8 pulgadas UltraOptix (NT051)

Descripción

Lupa de renglón, de material acrílico transparente.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Ultraoptix

Web

<http://www.ultraoptix.com/product-line/view-full-product-line.html>

Palabras clave

discapacidad visual, lupa

Hojas magnificadoras UltraOptix (NT057)

Descripción

Hojas para magnificar, de 2x de ampliación y un tamaño de 8.5 x 11 pulgadas.

Imagen**Fabrica/comercializa**

Ultraoptix

Web

<http://www.ultraoptix.com/product-line/view-full-product-line.html>

Palabras clave

discapacidad visual, lupa, magnificador, hoja

Bastón blanco plegable (NT052)

Descripción

El bastón blanco identifica a la población con discapacidad visual y les permite desplazarse en forma autónoma.

Los modelos plegables son fáciles de guardar, ya que constan de tres o cuatro tramos articulados entre sí.

Pueden tener empuñadura de goma o cuero, y puntera de acero o algún material resistente.

Palabras clave

discapacidad visual, bastón, plegable

Imagen



Anexos

Sitios que ofrecen material y software gratuito relacionado con las necesidades especiales

Antonio Sacco: <http://www.antoniosacco.net>

CEDETI: <http://www.cedeti.cl>

CIDAT-ONCE: <http://cidat.once.es>

Dasher: <http://www.inference.phy.cam.ac.uk/dasher>

Duxbury Systems: <http://www.duxburysystems.com/products.asp#freeware>

EagleEyes at Boston College: <http://www.eagleeyes.org>

Enable Viacam: <http://eviacam.sourceforge.net>

Grupo de Robotica de la Universitat de Lleida: <http://robotica.udl.cat>

Joaquim Fonoll: <http://www.jfonoll.tk>

LakeFolks: <http://www.lakefolks.org>

NVDA: <http://www.nvda-project.org>

Polital: <http://www.polital.com>

PortableApps Accessibility: <http://portableapps.com/apps/accessibility>

Portal Aragonés de la CAA (ARASAAC): <http://www.catedu.es/arasaac>

Proyecto CAR (Comunicación Aumentativa en la Red): <http://www.aumentativa.net>

Proyecto Fressa: <http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm>

Tiflolinux: <http://www.tiflolinux.org>

Virtual Magnifying Glass: <http://magnifier.sourceforge.net>

Glosario en relación con las necesidades especiales

Ayuda técnica:

Elemento requerido por una persona con discapacidad para mejorar su funcionalidad y garantizar su autonomía (De la Ley 7600, Igualdad de Oportunidades para las Personas con Discapacidad, de Costa Rica).

Barrido:

Proceso a través del cual se presentan múltiples opciones al usuario para que elija la que desee en el momento en que se encuentre seleccionada. Es muy útil para facilitar, por ejemplo, la selección de una de varias opciones a través de un conmutador (que por definición sólo presenta dos estados).

Carcasa para teclado:

Véase “cubreteclado”.

Comunicador:

Dispositivo que permite al usuario comunicarse, por ejemplo a través de pictogramas, de texto escrito, de voz grabada, de voz artificial, entre otros. Existen comunicadores de baja tecnología (como aquellos confeccionados con láminas de cartón) y otros de alta tecnología (como pueden ser los que permiten la selección de una opción para reproducir mensajes previamente grabados).

Conmutador:

Dispositivo que presenta dos estados (activado y desactivado) y permite a una persona activar una función de una computadora u otros aparatos, o incluso seleccionar múltiples opciones a partir de distintas interfaces y modelos de selección. Existen conmutadores que se activan presionando un botón con alguna parte del cuerpo (pulsadores), así como otros que requieren otro tipo de acción, como por ejemplo soplar, parpadear, entre otros.

Cubreteclado:

Placa transparente que cubre el teclado de una computadora y tiene un orificio para cada tecla, permitiendo independizarlas para presionarlas con elementos no convencionales, como puede ser un puntero.

Emulador:

Programa informático que “simula” una acción o función cuando en realidad se ha realizado otra. Por ejemplo, un emulador de mouse permite mover el puntero en la pantalla de la computadora como si realmente se desplazara un mouse real, pero a través de otros procesos, como puede ser el movimiento de la cabeza o la mirada.

Hardware:

Clasificación que en informática refiere a todos los elementos físicos (tangibles) de una computadora, mientras que los intangibles (programas y datos) se denominan software.

Interfaz:

Significa “intermediario”, y dependiendo del contexto suele utilizarse como referencia a las pantallas y elementos que permiten interactuar con un programa informático, o a dispositivos adaptadores que son necesarios entre otros dos, o entre un aparato y el usuario. Así, por ejemplo, la interfaz de un programa puede estar constituida por las ventanas y opciones que permiten operarlo, y una interfaz conmutador-juguete permite conectar el primero a este último, para encenderlo con cualquier movimiento del cuerpo.

Joystick:

Palanca que se conecta a una computadora u otros dispositivos similares y permite mover elementos en la pantalla. Es comúnmente utilizada en los juegos, pero también puede reemplazar al mouse.

Latch:

Función que permite mantener activa una acción hasta que se indique lo contrario. En el caso del uso de un pulsador, por ejemplo, un adaptador con “latch” permite activar otro dispositivo al presionar una vez el pulsador, y desactivarlo con la pulsación siguiente (mientras que, sin el latch, la activación duraría sólo mientras se mantenga presionado el pulsador).

Lector de pantalla:

Programa informático que, a través de la síntesis de voz, permite escuchar todo lo que aparece en la pantalla de la computadora. No sólo debe ser capaz de convertir el texto escrito de la pantalla en audio, sino además de detectar cualquier evento que en ella suceda.

Licornio:

Puntero o varilla que, a través de una vincha, casco, o soporte similar, permite tocar elementos moviendo la cabeza.

Magnificador:

Programa informático o dispositivo que amplía una imagen o texto.

Mouse:

Dispositivo que, en general a partir del desplazamiento de la mano, permite mover en la pantalla un puntero o cursor, así como realizar “clics” para seleccionar y mover elementos, entre otros.

Pantalla táctil:

Pantalla que, además de mostrar la imagen de una computadora, permite seleccionar elementos tocando con el dedo u otro elemento, obteniendo el mismo resultado que si en ese punto se hiciera un clic con un mouse.

Producto de apoyo:

Véase “ayuda técnica”.

Pulsador:

Tipo particular de conmutador que consta de un elemento que es necesario presionar para que se active. La mayoría parecen un “botón” grande, pero pueden existir otros modelos, siempre que la forma de activación sea pulsando. En ocasiones suele utilizarse indistintamente el término pulsador o conmutador, pero en rigor, el primero es una clase particular del segundo.

Ratón:

Véase “mouse”.

Scanning:

Véase “barrido”.

Sintetizador de voz:

Programa informático que convierte información digital en voz artificial.

Software:

Clasificación que en informática refiere a todos los programas y datos, o sea al soporte “lógico” (intangible) de una computadora, mientras que el soporte físico (tangible) se denomina hardware.

Software gratuito:

Programas informáticos que no requieren el pago de un monto de dinero para poder ser utilizados.

Software libre:

Programas informáticos que cumplen las siguientes cuatro condiciones o “libertades”: de ejecutar el programa para cualquier propósito, de estudiar cómo trabaja el programa y adaptarlo a las necesidades propias, de redistribuir copias, de mejorar el programa y publicar sus mejoras. (Para mayor información consultar <http://www.gnu.org/philosophy/free-sw.es.html>)

Switch:

Véase “conmutador”.

Trackball:

Dispositivo que cumple la misma función que un mouse, pero requiere rotar una bola para mover el puntero en la pantalla.

Distribuidores costarricenses de ayudas técnicas

Casa Confort: 22.22.85.41

Central Ortopédica: 22.37.58.94 - 24.43.96.70

Chupis - Mario Granados: 22.32.58.35

Edgar Pérez: 88.20.66.55

Equipo Médico - Montes de Oca: 22.22.42.25 - 22.22.27.26

Equipos de Hospital Ltda.: 22.96.10.61 - 22.32.17.20

Innovadora Médica: 22.40.11.80

Melodía Importaciones: 22.21.62.21

Orto Santa Ana - Ana Mora: 88.76.35.84

Ortopédica Plaza: 22.23.63.60 - 22.56.16.87

Ortoproductos: 22.26.87.12 - 88.41.87.09

Patronato Nacional de Ciegos - Leticia Hidalgo: 22.86.03.02

David Murillo Gutiérrez: 83.97.05.61